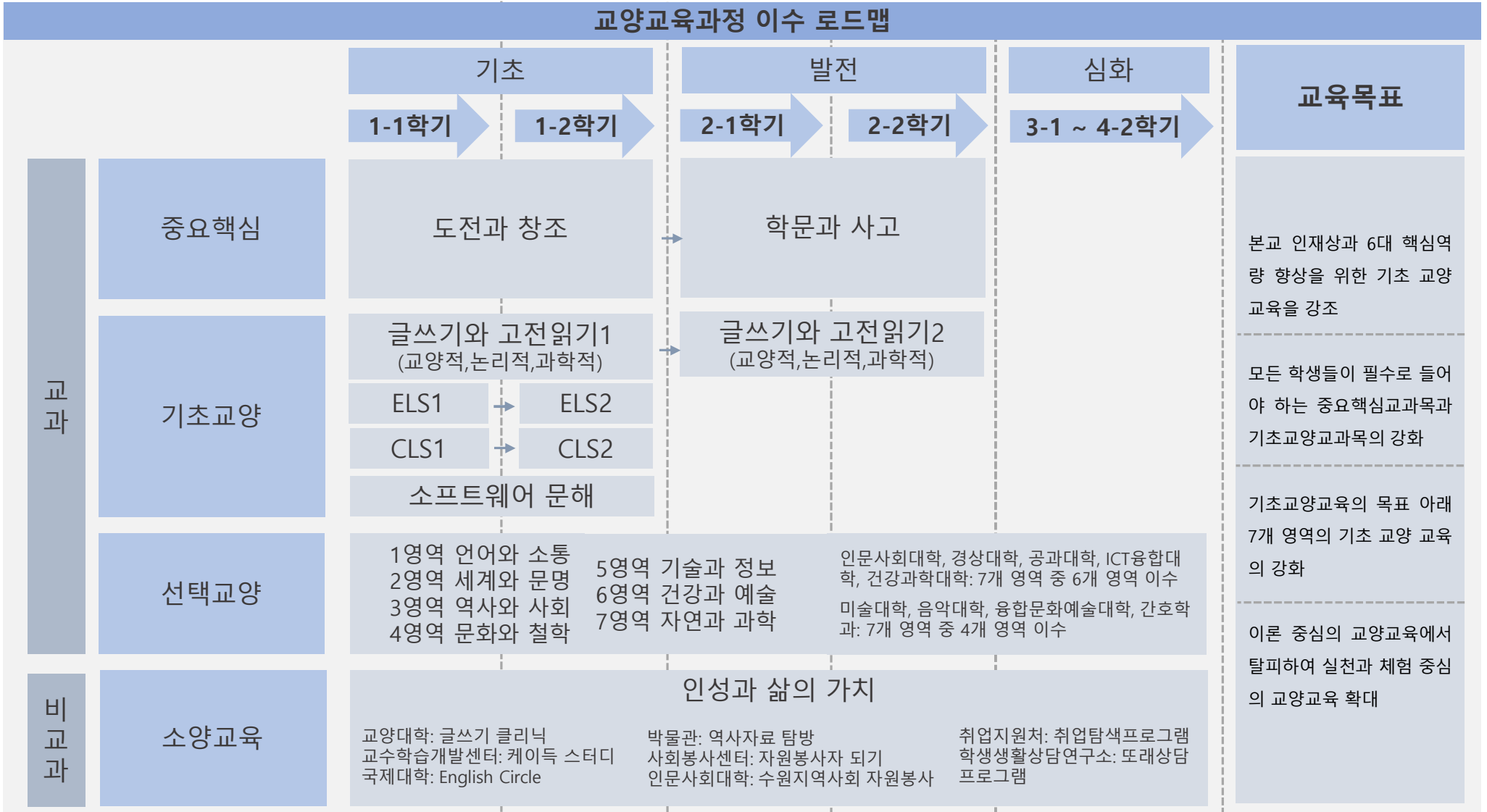


## 교양교육과정 이수 로드맵



# 인문사회융합대학 한국어언어문화전공 전공능력 배양 로드맵

<b>관련교양교육</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 중핵교양: 학문과사고, 도전과창조, 기업가정신</li> <li>• 선택교양: 디지털리터러시, 문예창작의이론과실제</li> </ul>								<b>교육목표</b>
<b>세부분야</b>	<b>기초</b>		<b>발전</b>		<b>심화</b>		<b>전문화</b>		
<b>트랙공통</b>	<b>1-1학기</b>	<b>1-2학기</b>	<b>2-1학기</b>	<b>2-2학기</b>	<b>3-1학기</b>	<b>3-2학기</b>	<b>4-1학기</b>	<b>4-2학기</b>	
<b>언어정보 트랙</b> 언어문화 정보 기초 및 응용 분야 프로그래밍 엔지니어링 분야 등	설득커뮤니케이션		언어학의이해 생성형AI와한국어	언어와역사 한국고전문학의이해	한국어문법론1 언어정보학	한국어문법론2 한국현대문학의이해			
<b>문화기술 트랙</b> 문화 콘텐츠 응용 분야 인터랙티브 스토리텔링 분야 등	설득커뮤니케이션		광고언어 웹미디어글쓰기	고전과캐릭터 K드라마의구조	K문화콘텐츠 문학과스토리텔링	공연과영상대본 인터랙티브스토리텔링	이야기OSMU	캡스톤디자인1	
<b>리터러시 트랙</b> 언어정책 설득 화법 언어교육 및 언어 치료 분야 등	설득커뮤니케이션		맞춤법과문해력 시창작연습	화법의원리 출판과편집	언어치료학 현대시감상론	L2한국어교육 문학과비평	언어와인지	캡스톤디자인2	
<b>인증프로그램</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 한국어교원자격증</li> <li>• 한국어능력인증</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 언어치료사자격증</li> <li>• 독서논술사자격증</li> </ul>		<b>비교과 프로그램</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 한국어능력인증프로그램</li> <li>• 졸업생 멘토 프로그램</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 취업동아리</li> <li>• 전문가 특강</li> </ul>		

전공 심화를 위한 기초적인 전공 지식의 이해

언어와 정보의 세부 지식을 익혀 전공 심화와 응용 및 융복합의 결과물을 생산하는 역량 함양

언어 정보 지식을 인터랙티브 스토리텔링, 광고, 스토리보드, 영상 제작 등에 활용할 수 있는 역량 함양

설득커뮤니케이션 원리의 응용으로 사회적 소통을 주도하며 한국어 교육 및 언어치료 등에 활용할 수 있는 역량 함양

디지털헤리티지 전공 커리큘럼 체계도

트랙	기초		발전		심화		전문화		교육목표
	1-1학기	1-2학기	2-1학기	2-2학기	3-1학기	3-2학기	4-1학기	4-2학기	
진로취업	전진세1		전진세2		전진세3				
트랙 공통	디지털헤리티지의 초대	디지털헤리티지의 초대							
역사 연대기트랙	한국사 트랙		한국사 입문	한국 고대사	한국 중세사	한국 근대사	한국 현대사	경기지역 의 역사와 문화	동일
	세계사 트랙		동양사 입문	서양사 입문	동양 문화사	서양 문화사			
문화유산 데이터트랙	고고, 미술 트랙		문화 유산학	문화유 산과생 성시	한국 고고학	한국 미술사		융합적 전 문 역량과 소통능력 을 지닌 역 사기반 디 지탈 헤리 티지 인재 양성	전공선택 신규
	박물관 아카이브 트랙		박물관 학개론	공공 역사학	인문 정보학	아카이 브입문	빅데이 터와문 화유산		
문화유산 활용트랙	역사콘텐츠 개발트랙		역사학 개론	역사 콘텐츠 입문	역사 판타지 입문	캡스톤 디자인1			
	문화유산 복원활용 트랙		문화유 산산업 개론	영상 인문학	디지털 트문화 유산복원	역사게임 의 이론과 실제	캡스톤 디자인2	지리 정보 체계 (HGIS)와 문화유산	

인증프로그램      • 마이크로 전공: 1.디지털헤리티지의초대      비교과 프로그램      기업탐방 문화재탐방 동아리      졸업생-전문가 취업특강

- 동일
- 명칭변경
- 전공선택  
신규
- 트랙공통  
신규

# 영미언어문화 전공능력 배양 로드맵

관련교양교육	<ul style="list-style-type: none"> <li>1학년전공선택: 영어와영어권문화</li> <li>중핵교양: 학문과사고, 도전과창조-기업가정신</li> </ul>							<ul style="list-style-type: none"> <li>선택교양: 글로벌리더십을위한외국어학습방법</li> </ul>		교육목표
세부분야	기초		발전		심화		전문화			
	1-1학기	1-2학기	2-1학기	2-2학기	3-1학기	3-2학기	4-1학기	4-2학기		
공동과목	영어와 영어권문화	영어와 영어권문화	외국문학의 이해	언어의이해			영어학이해		<p>외국어 활용능력을 바탕으로 기업 현장에서 직접 활용 가능한 실무 능력을 보유한 인재를 양성한다</p> <p>외국 문화에 대한 심도 깊은 이해를 토대로 외국과 한국의 문화를 융합하는 글로벌 인재를 양성한다.</p> <p>지역 사회와 적극적으로 협력하면서 새로운 가능성을 창출할 수 있는 창조적 글로벌 인재를 양성한다.</p>	
영어학				영어사 들여다보기	캡스톤디자인1		캡스톤디자인2			
			스크린영어	외국어연습	영어음성 음운연구	영어구문연습	시사영어			
			생활영어회화1	생활영어회화2	Topic Discussion1	Topic Discussion2	Debate1	Debate2		
영문학			영어발음연습	영작문연습	영어구문의 이해	영어의미연구	영어형태 어휘연구	Business English		
			영미문화탐구	영어방송청취	셰익스피어	영미극의이해				
			영국문학사							
인증프로그램	• TOEIC		비교과 프로그램		<ul style="list-style-type: none"> <li>글로벌 봉사활동</li> <li>학술제</li> </ul>					

# 러시아언어문화전공 로드맵

관련교양교육	<ul style="list-style-type: none"> <li>start러시아어, easy러시아어, 시베리아횡단열차와 도시, 중앙아시아의 이해, 러시아 문화, 도시와 언어로 배우는 러시아(글로벌교양)</li> </ul>							교육목표	
세부분야	기초		발전		심화		전문화		
	1-1학기	1-2학기	2-1학기	2-2학기	3-1학기	3-2학기	4-1학기	4-2학기	
공동과목	러시아어와문화	러시아어와문화	실용러시아어말하기1	언어의이해	외국문학의이해 러시아어학의이해	외국어연습	러시아미디어와언어생활 캡스톤디자인1	캡스톤디자인2	러시아언어문화 전반에 대한 폭넓은 전공 전문지식을 이해
러시아통번역트랙			러시아어의응용1	실용러시아어말하기2	미디어러시아어	비즈니스러시아어	고급러시아어회화1	고급러시아어회화2	러시아어 구사 능력을 배양하여 도전적이고 창의적인 인재
			러시아문학과영상예술	러시아어의응용2	실무러시아어말하기1	실무러시아어말하기2	의료관광러시아어		
			러시아어발음과쓰기	러시아어읽기와듣기	스크린러시아어와대중문화		FLEX와 TORFL	FLEX와 TORFL 2	러시아와 CIS국가들을 함께 활용하는 미래융합형 인재
지역학트랙				러시아사	중앙아시아지역문화	러시아사회문화		러시아언어특강	
인증프로그램	러시아어 토르플		비교과 프로그램		<ul style="list-style-type: none"> <li>전문가, 졸업생 취업특강</li> <li>러시아대학 교환학생 프로그램</li> </ul>		학술제		

일본어문화 전공능력 배양 로드맵

관련교양교육	•1학년 전공선택: 일본어와일본문화 •중핵교양: 학문과사고, 도전과창조-기업가정신 •선택교양: 일본어Level1, 일본어Level2, 일본사회의이해							교육목표
세부분야	기초		발전		심화		전문화	
	1-1학기	1-2학기	2-1학기	2-2학기	3-1학기	3-2학기	4-1학기	4-2학기
공통과목	일본어와일본문화	일본어와일본문화				캡스톤디자인1	캡스톤디자인2	
일본어문학			베이직일본어1	베이직일본어2	중급일본어독해1	중급일본어독해2		
			외국문학의 이해	실생활일본어		외국어연습		
			일본어듣기 첫걸음1	일본어듣기 첫걸음2	일본어청해인증 대비	세계의언어와일본어발음		기업일본어
			초급일어회화1	초급일어회화2	중급일어회화1	중급일어회화2	관광비즈니스일어회화	
				실용일본어작문1	실용일본어작문2		일본어학의이해	
				언어의이해	일본문학의이해1	일본문학의이해2		
일본지역학				미디어로배우는일본문화			일본정치경제의 이해	일본의역사와문화
인증프로그램	• JLPT, JPT 시험		비교과 프로그램		• 졸업생 취업특강 • 도쿠시마분리대학 학기단기연수		• 학술제	

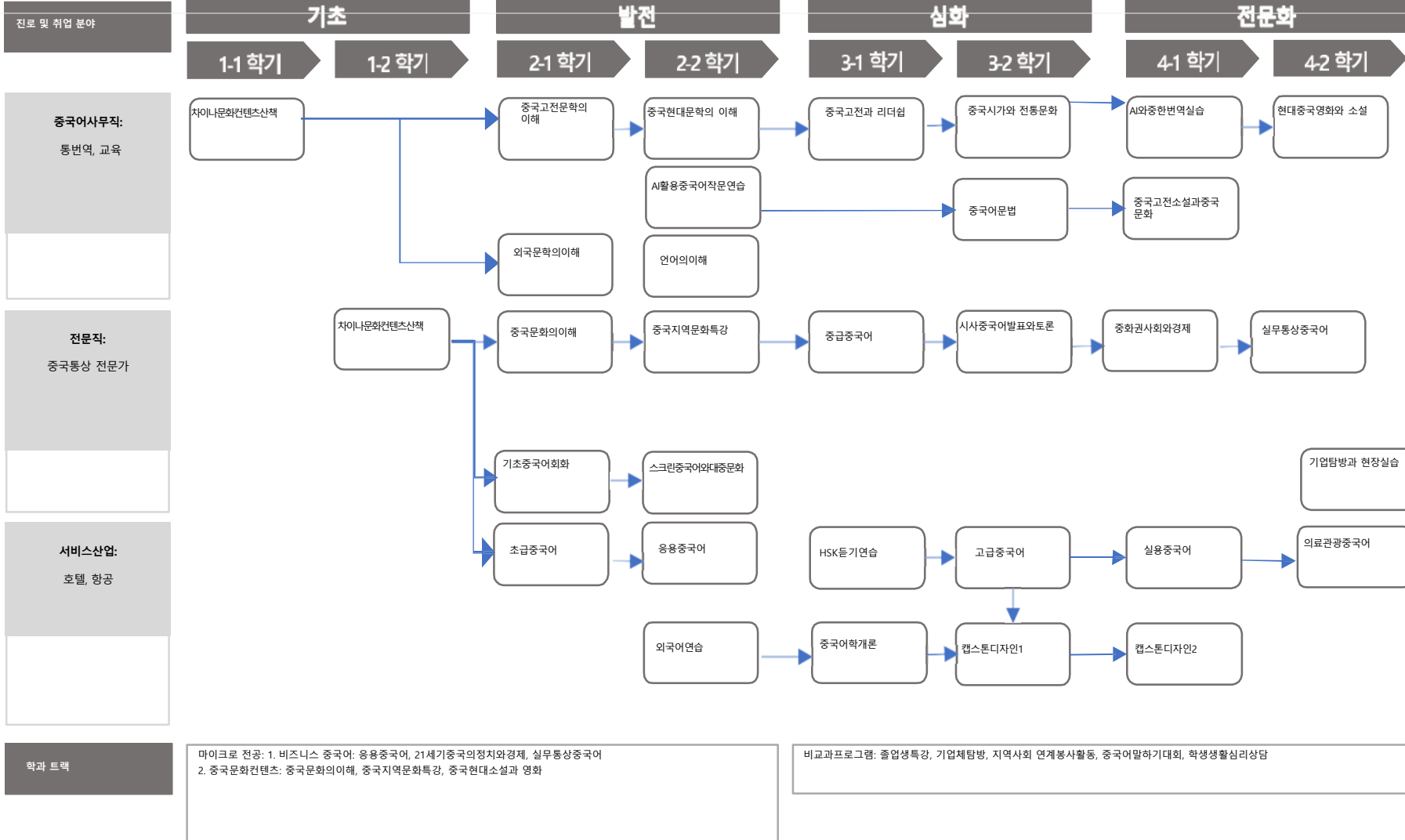
일본어 활용능력을 바탕으로 기업 현장에서 직접 활용 가능한 실무 능력을 보유한 인재를 양성한다.

일본 문화에 대한 심도 깊은 이해를 토대로 일본과 한국의 문화를 융합하고 둘 사이의 교가 될 수 있는 글로벌 인재를 양성한다.

지역 사회와 적극적으로 협력하면서 새로운 가능성을 창출할 수 있는 창조적 글로벌 인재를 양성한다.

중국어언어문화전공 전공능력 배양 로드맵

교육목표



중국지역전문가로서의 역량을 발휘하기 위해 필수적인 언어와 문화능력을 지닌 창의적 인재

중화권 비즈니스관련 기업에 대한 이해와 실무 적응을 위한 능력을 지닌 열정적 인재

직무 및 조직에 대한 이해와 협업 및 직업인으로서의 소양을 지닌 성실한 인재

마이크로 전공: 1. 비즈니스 중국어: 응용중국어, 21세기중국의정치와경제, 실무통상중국어  
 2. 중국문화컨텐츠: 중국문화의이해, 중국지역문화특강, 중국현대소설과 영화

비교과프로그램: 졸업생특강, 기업체탐방, 지역사회 연계봉사활동, 중국어말하기대회, 학생생활심리상담

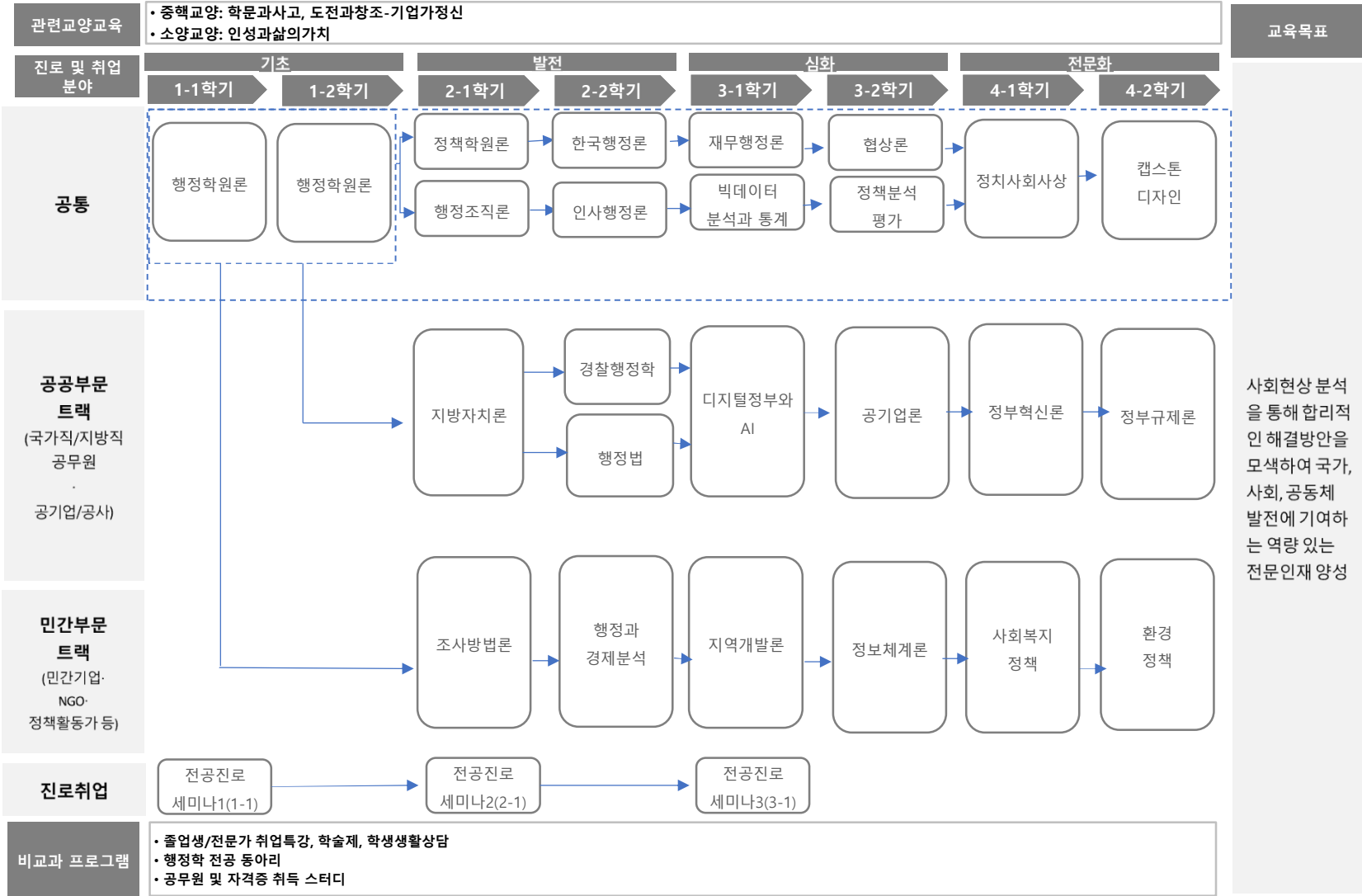


# 법학전공 전공능력 배양 로드맵

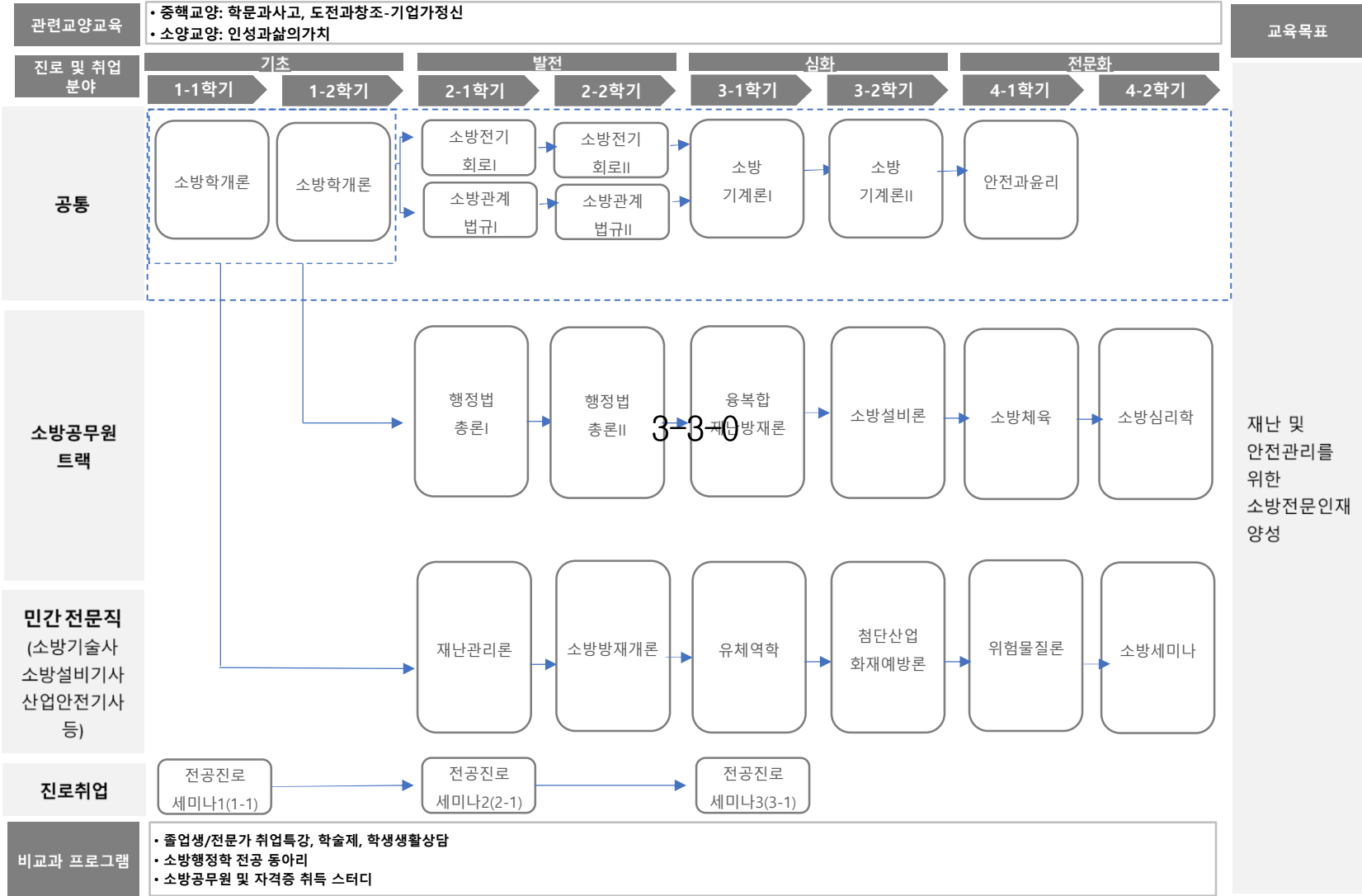
필수과목	기초교양 : ESL영어1·2, CSL중국어1·2, 논리적 글쓰기와 고전읽기1·2, 소프트웨어문해 중요핵심 : 학문과 사고, 도전과창조(기업가정신) 선택교양 : 7개 영역 중 6개 영역 이상 이수 소양교육 : 인성과 삶의 가치 진로취업 : 전공진로세미나 1·2·3						교육목표		
진로 및 취업 분야	<b>기초</b> 1-1 학기 → 1-2 학기		<b>발전</b> 2-1 학기 → 2-2 학기		<b>심화</b> 3-1 학기 → 3-2 학기		<b>전문화</b> 4-1 학기 → 4-2 학기		창의력을 바탕으로 4차 산업혁명을 선도하는 융합적 인재의 양성  전문지식을 바탕으로 문제를 해결하는 자기주도적 인재의 양성  도덕적 인격을 바탕으로 협력하고 소통하는 글로벌 인재의 양성
<b>전문직 트랙</b>  변호사 변리사 감정평가사 공인노무사	법과 4차산업사회		법률영어1	지적재산권법	민법총칙	물권법 친족·상속법	채권법 민사법의 이해와사례		
<b>법무 트랙</b>  대기업 공기업 금융기관 로펌	법과 4차산업사회		상법총론 경제법	보험법 세계무역과법	회사법 어음수표법	영미법	민사소송법		
<b>경찰·공직트랙</b>  경찰직 검찰직 법원직 일반행정직	법과 4차산업사회		형법총론1 헌법	형법총론2	형법각론1 행정법	형법각론2	형사소송법		
세부분야	융합교과목 : 법과4차산업사회, 세계무역과법, 민사법의이해와사례 참여중심수업 : 형법각론2 공인영어점수 관련 비교과 교육과정 : 법률영어1				<b>비교과 프로그램</b>	형사모의재판, 학술제, 각종 공무원시험 준비모임, 취업특강			



# 행정학전공능력 배양 로드맵



# 소방행정학전공능력 배양 로드맵



## 미디어커뮤니케이션 전공능력 배양 로드맵

관련교양교육	• 기초교양공통: ESL 영어 1, 논리적 글쓰기와 고전 읽기 1, CSL 중국어 1, ESL 영·중핵교양: 학문과사고, 도전과 창조-기업가정신 • 선택교양: 언어와 소통, 인간 지성과 소통, 디지털 사회의 마케팅 등								교육목표	
세부분야	기초		발전		심화		전문화		커뮤니케이션 및 인간 관계를 중시하는 미디어 전문인	
	1-1학기	1-2학기	2-1학기	2-2학기	3-1학기	3-2학기	4-1학기	4-2학기		
<b>방송 영상</b> 방송 영상 기획, 촬영, 편집, 기자 등  <b>언론</b> 신문 및 인터넷 매체 기자, 잡지 기자, 출판 기획자 등	언론학개론		문화콘텐츠의 이해	방송론	방송영상 제작 1	방송영상 제작 2			창의적인 콘텐츠 생산과 실무능력을 갖춘 미디어 전문인  개혁적인 마인드를 가진 차세대 미래지향적인 미디어 전문인	
			디지털콘텐츠 제작 1	디지털콘텐츠 제작 2	모바일 미디어론	방송 편성 기획론	미디어 산업론			
			미디어 정책과 법		매스컴 이론	매스컴과 사회	졸업 작품	미디어 교육과 비평		
			스피치 커뮤니케이션	사진영상론	미디어 조사방법론	조직 커뮤니케이션		정보사회론		
			대중문화론		취재와 보도					
				정치 커뮤니케이션	출판과 잡지	신문잡지 제작				
인증프로그램	• 미디어 전공 • 전략커뮤니케이션전공			비교과 프로그램	• 졸업생 멘토링 및 취업특강; 학술제 • 해외교환학생; 현장실습(인턴쉽) • 인문사회계열 면접 컨설팅 • 취업 역량 강화 프로그램					

## 미디어커뮤니케이션 전공능력 배양 로드맵

관련교양교육		• 기초교양공통: ESL 영어 1, 논리적 글쓰기와 고전 읽기 1, CSL 중국어 1, ESL 영·중핵교양: 학문과사고, 도전과 창조-기업가정신 • 선택교양: 언어와 소통, 인간 지성과 소통, 디지털 사회의 마케팅 등						교육목표	
세부분야	기초		발전		심화		전문화		
	1-1학기	1-2학기	2-1학기	2-2학기	3-1학기	3-2학기	4-1학기	4-2학기	
<b>전략</b> 광고 광고기획, 제작, 영 업, 관리, 마케팅 등  <b>커뮤니케이션</b> PR 언론홍보, 이벤트, 기 업 및 공공 기관 홍보 실무 등			문화콘텐츠의 이해	광고론	광고기획론	광고 제작		글로벌 마케팅	커뮤니케이션 및 인간 관계 를 중 시 하 는 미 디 어 전 문 인
			스피치 커뮤니케이션		매스컴 이론			정보사회론	
		언론학개론	디지털콘텐츠 제작1	디지털콘텐츠 제작2	모바일 미디어론	매스컴과 사회	졸업 작품	미디어 교육과 비평	창 의 적 인 콘 텐 츠 생 산 과 실 무 능 렣 을 갖 춘 미 디 어 전 문 인
			미디어 정책과 법		미디어 조사방법론	조직 커뮤니케이션		광고PR 특강	
			대중문화론		정치 커뮤니케이션	위기 커뮤니케이션		광고PR 세미나	
				P.R론		PR 제작			개 혁 적 인 마인드를 가진 차 세 대 미 래 지 향 적 인 미 디 어 전 문 인
인증프로그램	• 미디어 전공 • 전략커뮤니케이션전공			비교과 프로그램	• 졸업생 멘토링 및 취업특강; 학술제 • 해외교환학생; 현장실습(인턴쉽)		• 인문사회계열 면접 컨설팅 • 취업 역량 강화 프로그램		

# 경영공학대학 경제학부 경제금융전공 전공능력 배양 로드맵

관련교양교육	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 기초공통: 경제학원론, 경제학원론2, 미시경제학, 거시경제학</li> <li>• 선택교양: 경제, 경영과 삶, 한국경제의 이해, 생활 속의 경제경영론 등</li> <li>• 중핵교양: 학문과사고, 도전과창조-기업가정신</li> </ul>						교육목표	
세부분야	기초		발전		심화		전문화	
경제 경제학 전반	1-1학기	1-2학기	2-1학기	2-2학기	3-1학기	3-2학기	4-1학기	4-2학기
금융 거시경제학, 금융, 투자 등	경제학원론  경제수학	경제학원론2	미시경제학	미시경제학2	국제경제학  노동경제학	산업경제학  재정학	지역, 도시경제학	세계지역경제 론  경제학세미나
데이터분석 빅데이터, 디지털경제 등	경제통계학	거시경제학	회계원리	금융자산투자의 이해	국제금융론  파생금융상품	한국경제사	한국경제론  금융투자의 실제	디지털경제  금융빅데이터 분석
인증프로그램	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 금융투자마이크로전공</li> <li>• AI빅데이터인증제</li> </ul>		비교과 프로그램		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 주식투자동아리</li> <li>• 졸업생 취업특강</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 금융취업동아리</li> <li>• TESET 준비반</li> </ul>	

경제학적 합리성을 바탕으로 시장의 가격결정, 인플레이션, 통화정책 등 경제학의 주요 주제의 기본 원리를 이해할 수 있도록 한다.

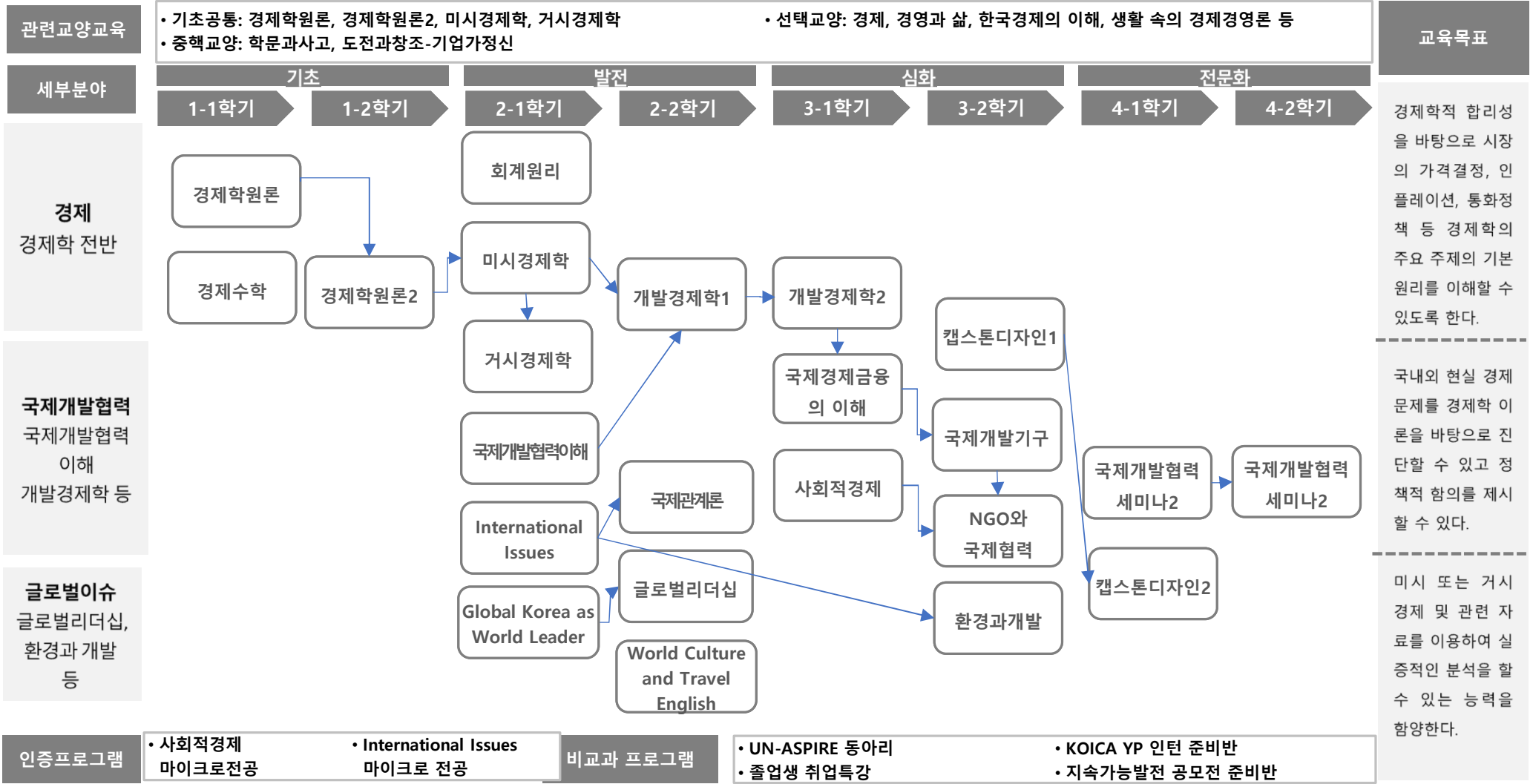
---

국내외 현실 경제 문제를 경제학 이론을 바탕으로 진단할 수 있고 정책적 함의를 제시할 수 있다.

---

미시 또는 거시 경제 및 관련 자료를 이용하여 실증적인 분석을 할 수 있는 능력을 함양한다.

# 경영공학대학 경제학부 국제개발협력 전공능력 배양 로드맵

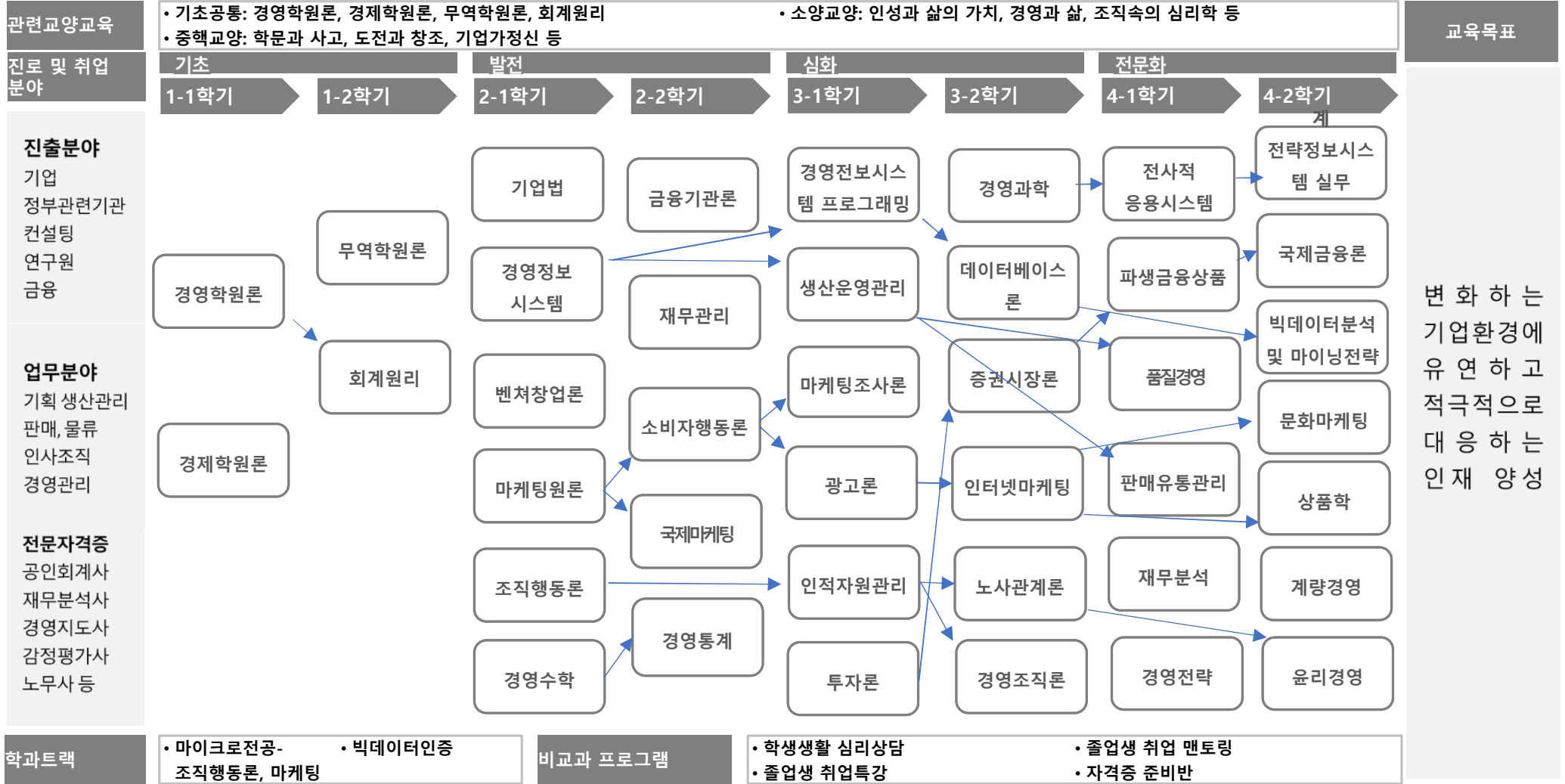


경제학적 합리성을 바탕으로 시장의 가격결정, 인플레이션, 통화정책 등 경제학의 주요 주제의 기본 원리를 이해할 수 있도록 한다.

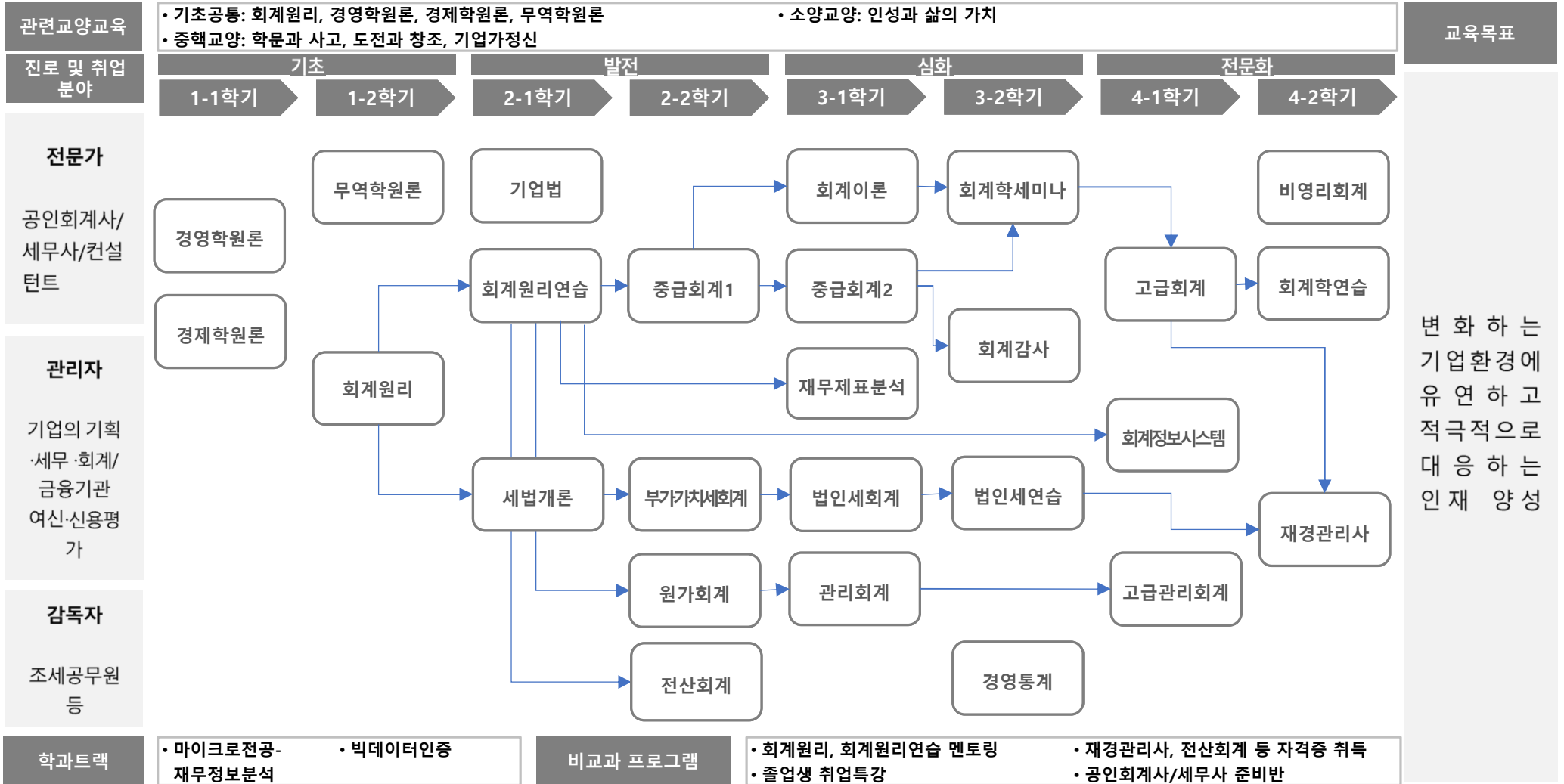
국내외의 현실 경제 문제를 경제학 이론을 바탕으로 진단할 수 있고 정책적 함의를 제시할 수 있다.

미시 또는 거시 경제 및 관련 자료를 이용하여 실증적인 분석을 할 수 있는 능력을 함양한다.

경영공학대학 경영학부 경영전공 전공능력 배양 로드맵

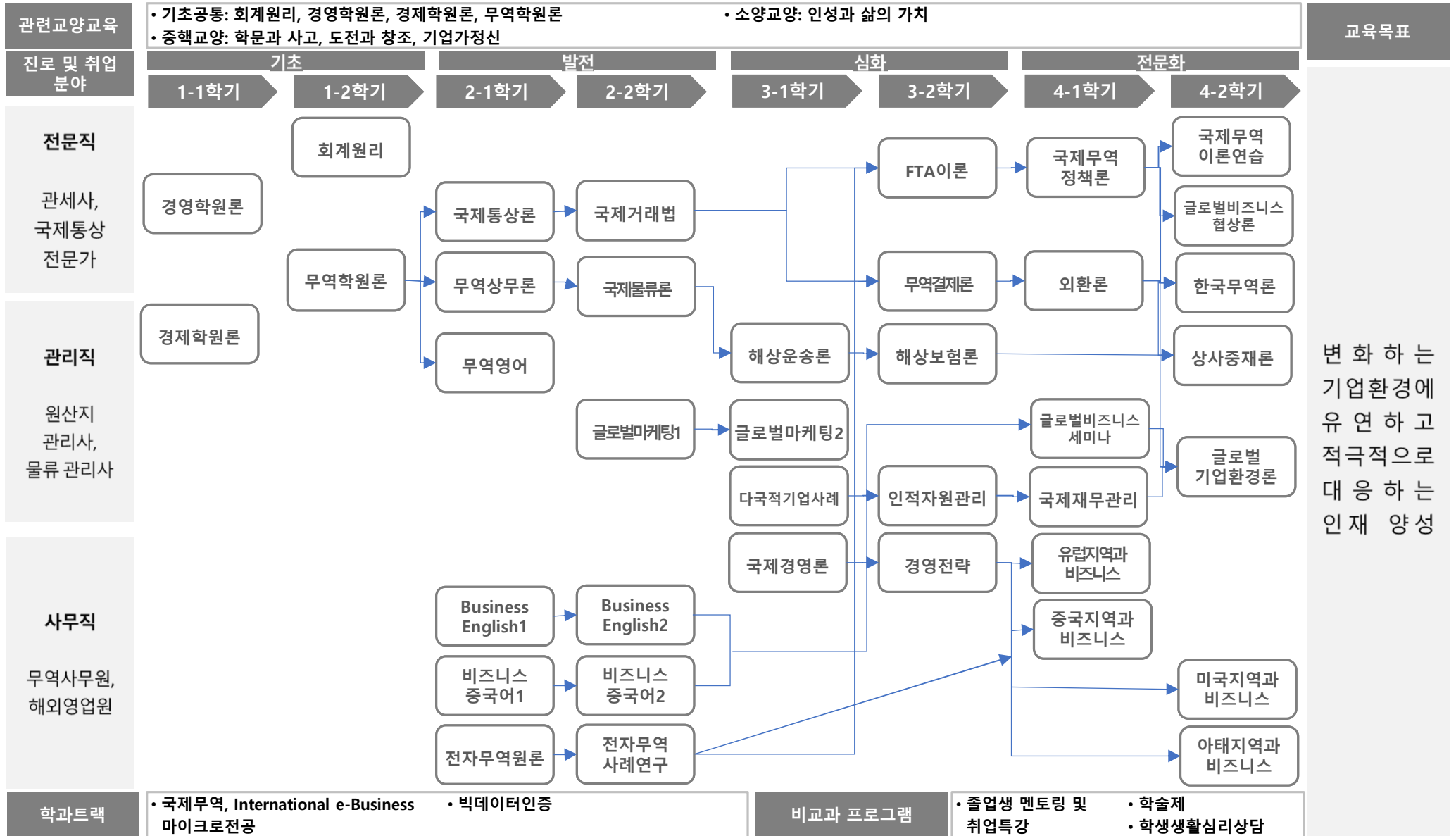


경영공학대학 경영학부 회계전공 전공능력 배양 로드맵

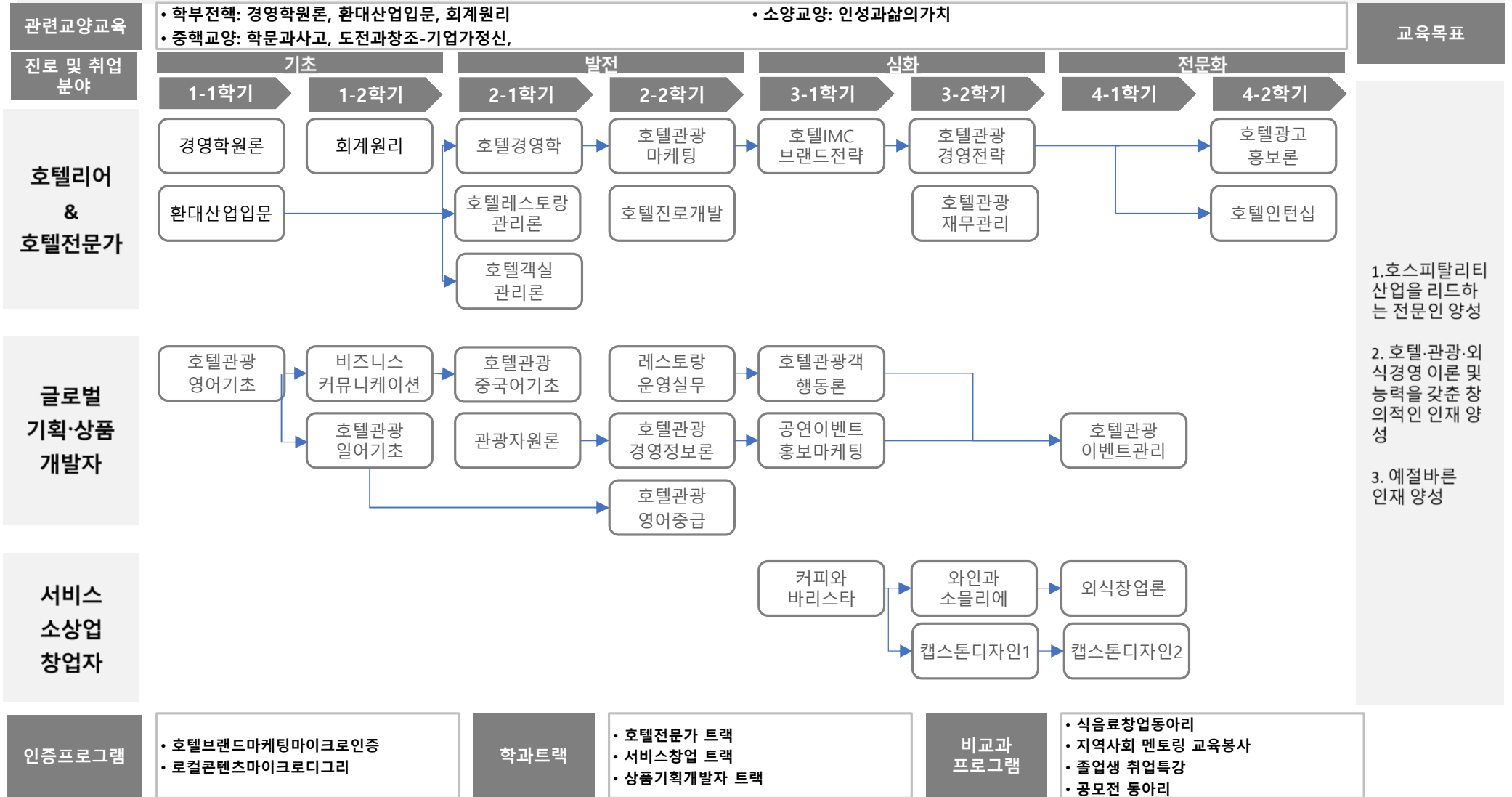




경영공학대학 경영학부 글로벌비즈니스전공 전공능력 배양 로드맵



# 경영공학대학 호텔관광학부 호텔경영전공 전공능력 배양 로드맵



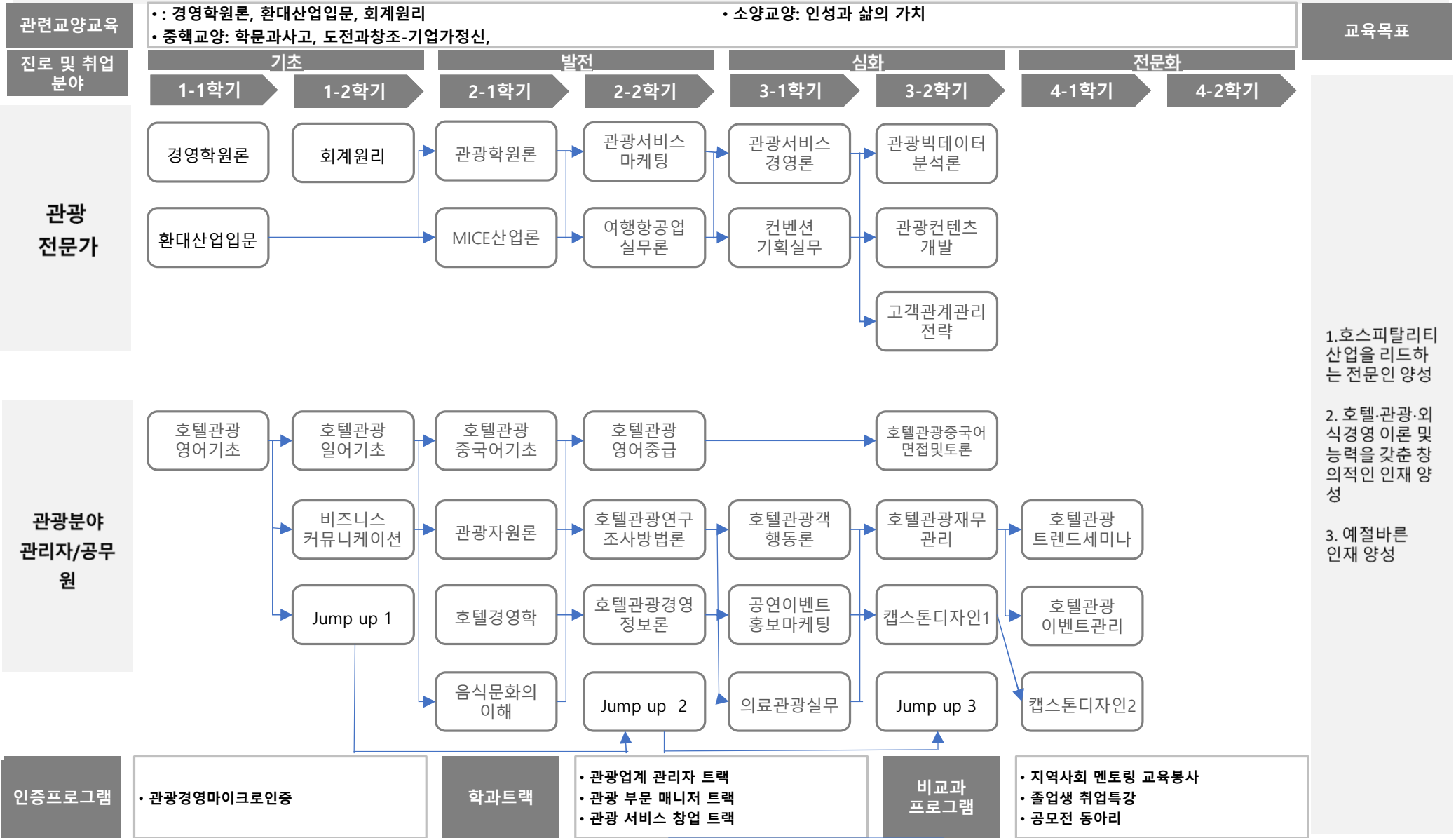
1. 호스피탈리티 산업을 리드하는 전문인 양성
2. 호텔·관광·외식경영이론 및 능력을 갖춘 창의적인 인재 양성
3. 예절바른 인재 양성

# 경영공학대학 호텔관광학부 외식경영전공 전공능력 배양 로드맵

관련교양교육	<ul style="list-style-type: none"> <li>학부전핵: 경영학원론, 환대산업입문, 회계원리</li> <li>중핵교양: 학문과사고, 도전과창조-기업가정신,</li> <li>소양교양: 인성과삶의가치</li> </ul>							교육목표
진로 및 취업 분야	기초		발전		심화		전문화	
외식업계 관리자	1-1학기	1-2학기	2-1학기	2-2학기	3-1학기	3-2학기	4-1학기	4-2학기
호텔 식음료 부문 매니저	호텔관광영어 기초 → 비즈니스 커뮤니케이션 → 호텔관광 일어기초	호텔관광 중국어기초	호텔관광연구 조사방법론 호텔관광경영 정보론 호텔관광 영어중급	호텔관광객 행동론	호텔관광재무 관리 호텔관광중국어 면접및토론	호텔관광 이벤트관리		
외식 창업			레스토랑 운영실무	커피와 바리스타	와인과 소믈리에 캡스톤디자인1	외식창업론 캡스톤디자인2		
인증프로그램	• 외식경영마이크로인증		학과트랙	• 외식업계 관리자 트랙 • 호텔 식음료 부문 매니저 트랙 • 외식창업 트랙		비교과 프로그램	• 식음료창업동아리 • 지역사회 멘토링 교육봉사 • 졸업생 취업특강 • 공모전 동아리	

1. 호스피탈리티 산업을 리드하는 전문인 양성
2. 호텔·관광·외식경영이론 및 능력을 갖춘 창의적인 인재 양성
3. 예절바른 인재 양성

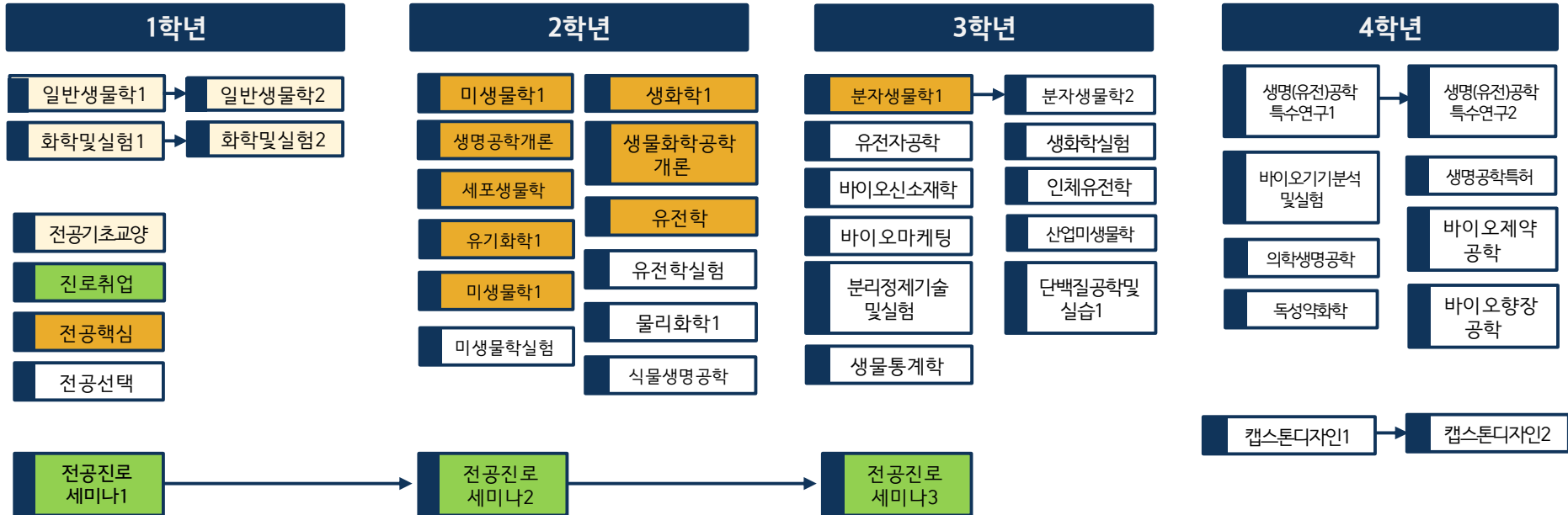
# 경영공학대학 호텔관광학부 관광경영전공 전공능력 배양 로드맵



## 바이오공학 및 마케팅 전공능력 배양 로드맵

### 교육목표

- 바이오공학의 기본적인 지식을 바탕으로 미래 사회를 선도할 수 있는 창의적이고 실행력 있는 ACE 인재를 양성한다.
- 생명현상의 이해를 통해 인류와 사회에 봉사하는 정의롭고 글로벌한 의식을 함양한다.
- 세계적 수준의 바이오공학 연구 및 산업 현장에서 활약할 수 있는 실전적인 연구 및 실무 능력을 갖춘다.



### 진로 및 취업분야

- 학계: 대학교수, 연구원, 교직원, 대학원 진학 등
- 정부·공공기관·법조계: 공무원, 국립기관 연구원 등
- 일반 산업분야: 제약회사, 바이오 관련 벤처기업 등

### 비교과프로그램

- 전문가특강, 직무멘토링, R&D 산업인턴, 바이오기업체 견학 등
- 교수 운영 프로젝트 학부연구생 참여 등

### 관련 자격시험

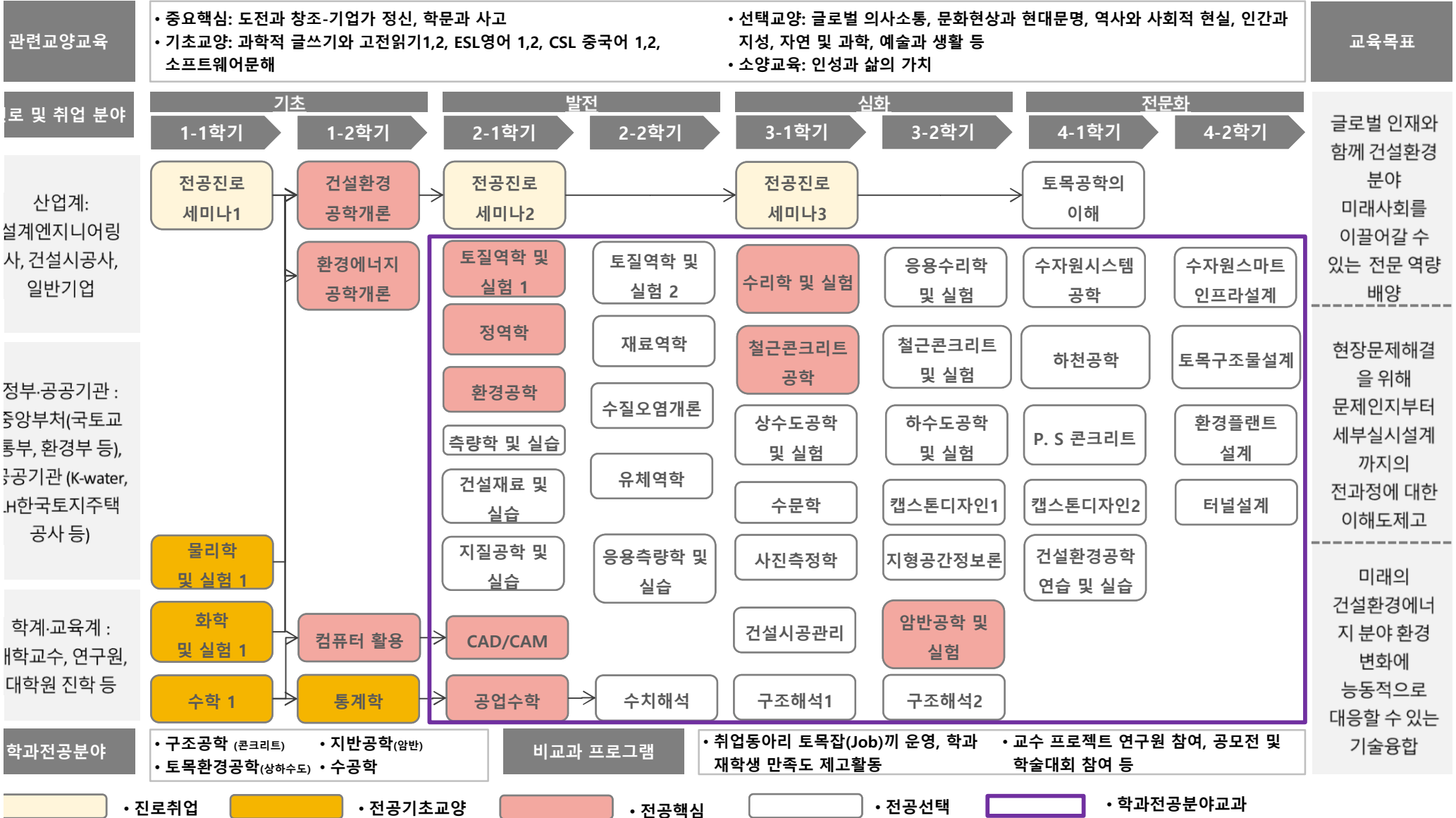
- GMP 기술인/밸리데이션 기술인
- 화학분석기사
- 바이오화학제품제조기사
- 연구실안전관리사
- 품질경영기사

## 융합화학 전공 이수 체계

	전공핵심,기초필수	전공일반	실험실습	융합과목
1 학년	화학및실험1,2 일반생물학1,2			전공진로세미나1
2 학년	유기화학1 분석화학1 생화학1	유기화학2 분석화학2 물리화학1,2	유기화학실험1,2	전공진로세미나2
3 학년	생명공학개론 생물화학개론	기능성소재화학1,2 유기합성,유기분광학 무기화학1,2 생화학2 기기분석	무기화학실험 분석화학실험 물리화학실험1,2	전공진로세미나3
4 학년	-	물리유기화학 생유기화학,전기화학 고체화학, 의약화학 환경화학, 생물리화학	-	화학연구1,2 캡스톤디자인 화학정보학 나노화학 공업유기화학

• 직업 중심(ncs 타입) 이수체계도

☑️ 건설환경에너지공학부 건설환경공학 전공능력 배양 로드맵



• 직업 중심(ncs 타입) 이수체계도

□ 건설환경에너지공학부 환경에너지전공능력 배양 로드맵

관련교양교육	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 기초교양: 외국어(영어, 중국어), 과학적 글쓰기와 고전읽기, 소프트웨어문해</li> <li>• 중핵교양: 도전과 창조-기업가 정신, 학문과 사고</li> </ul>							교육목표		
진로 및 취업 분야	기초		발전		심화		전문화	공학 분야의 폭넓은 전공 전문지식		
전공기초 교양 및 핵심 교육	1-1학기	1-2학기	2-1학기	2-2학기	3-1학기	3-2학기	4-1학기		4-2학기	
환경공정엔지니어/환경건설턴트, 분석인증기관	수학 물리, 화학	통계학 컴퓨터활용	공업수학 환경공학양론 열역학개론	일반생물학 유체역학	분석기기실험	캡스톤 디자인 1 환경단위조작	캡스톤 디자인 2		에너지환경 시스템디자인	환경공학관련 전문지식과 기사 취득
학계, 공무원, 공공기관, 연구소, 기업	환경에너지공학개론	건설환경공학개론	수질오염실험 대기환경학 전기화학공학	폐수처리공학 수질오염개론 대기오염방지공학 대기오염실험 폐기물처리공학 환경생태학	상수도공학 연소공학 폐기물 실험 산업폐기물 처리 환경미생물학 및 실험 환경독성학	하수도공학 대기오염모델링 토양오염	환경공학특강 대기오염원격탐사		폐기물에너지학	
에너지 엔지니어/에너지 진단전문기관	환경공학 트랙 에너지공학 트랙		비교과 프로그램	교수 프로젝트 연구원 참여, 교수 운영 연구랩 랩 참여,				에너지자원처리 에너지환경경제학 에너지공학특론	에너지분야의 전문지식과 기사취득	



# [건축도시부동산학부 건축학 전공]

[범례]



이수 과정

1-1학기

1-2학기

2-1학기

2-2학기

3-1학기

3-2학기

4-1학기

4-2학기

공통/표현

컴퓨터활용

CAD/CAM

건축디지털표현1

건축디지털표현2

건축디지털표현3

건축법규

건축디테일

계획/설계

디자인이해1

디자인이해2

건축계획1

건축계획2

건축설계1

건축설계2

건축설계3

건축설계4

건축설계5

캡스톤디자인2

건축설계6

Presentation

이론/역사

건축학개론

건축론1

건축론2

서양건축사  
(고전건축)

서양건축사  
(현대건축)

한국건축사

건축구조

구조이야기

구조역학

건축구조해석

건축철근콘크리트

철골구조학

건축구조설계

재료/시공

건축재료

건축시공기술

건축시공관리

건축적산학

환경/설비

건축환경계획1

건축환경계획2

공기조화설비

건물유틸리티  
및 방재시스템

친환경 및  
에너지절약건축

건축환경성능  
평가방법론

도시/기타

부동산학개론

건축도시재생

도시설계론

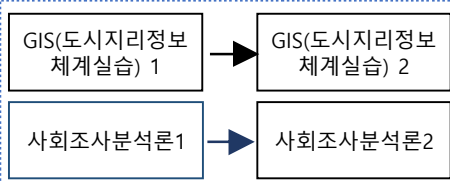
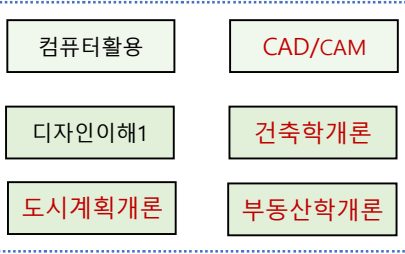
실내인테리어  
디자인

전공 / 전공 분야

# 건축도시부동산학부 도시부동산학 이수체계도



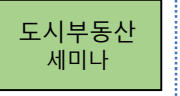
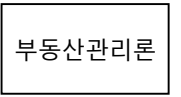
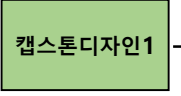
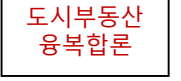
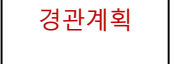
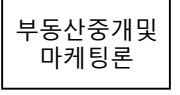
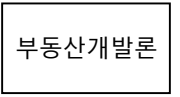
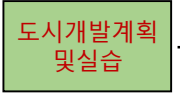
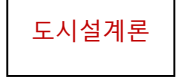
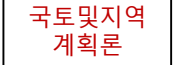
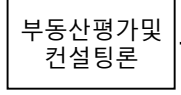
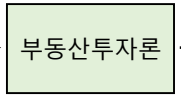
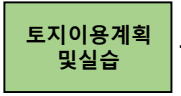
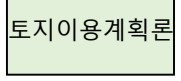
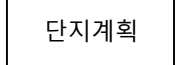
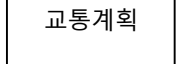
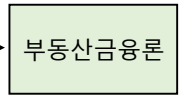
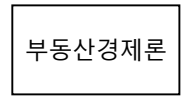
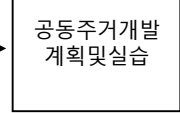
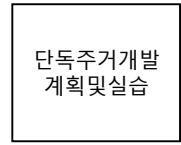
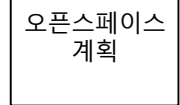
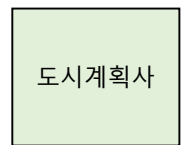
공통



전공 / 전공 분야

**도시계획 및 도시행정**  
 도시계획가/정부 및 공사의 도시행정 담당자

**부동산 금융 및 개발**  
 금융기관/부동산 개발 및 신탁/외국계 컨설팅

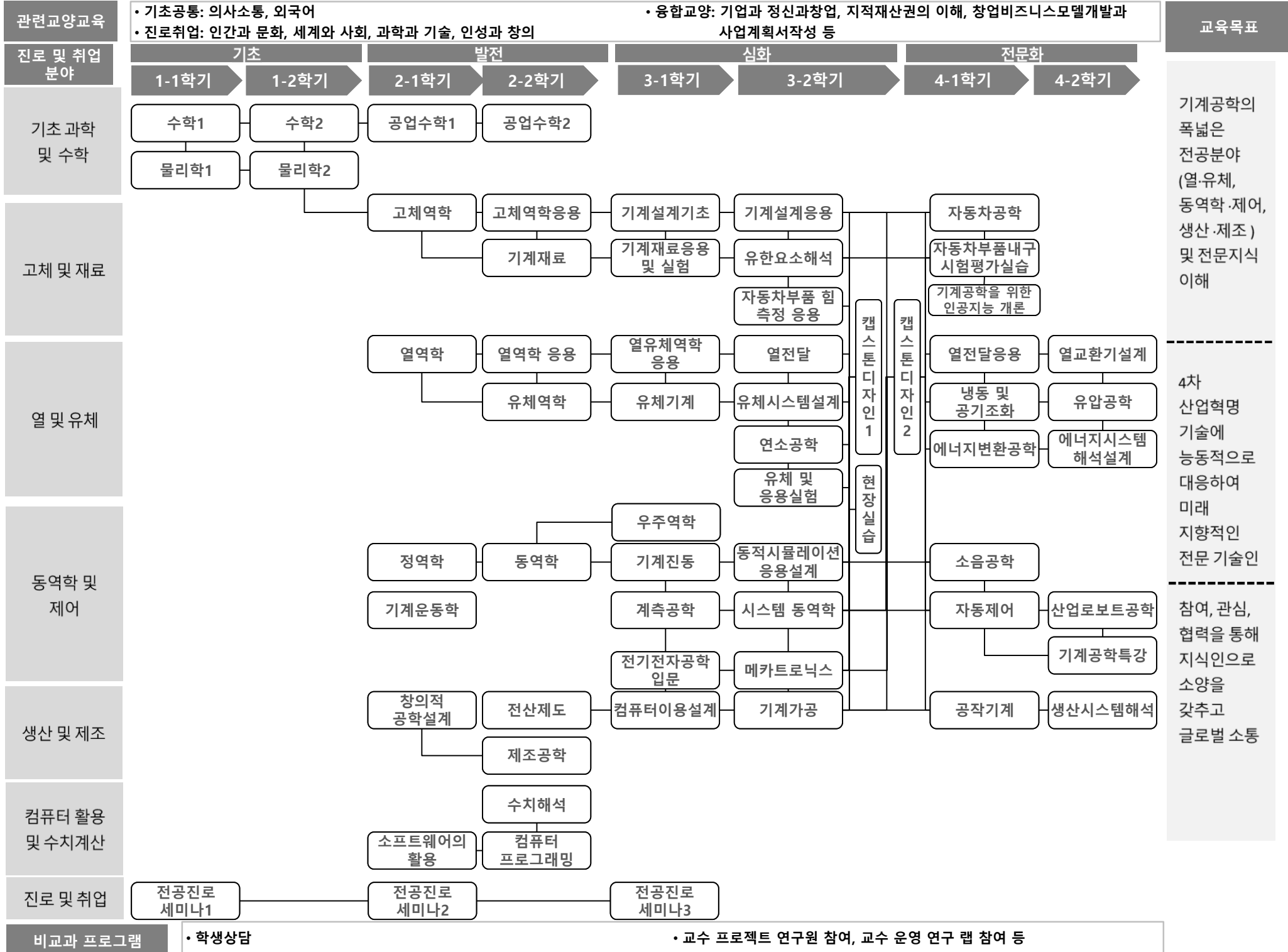


• 직업 중심(ncs 타입) 이수체계도

☑ 산업및기계공학부 산업공학 전공능력 배양 로드맵

관련교양교육	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 전공기초: 수학, 물리학</li> <li>• 진로취업:전공진로세미나</li> </ul>							교육목표	
진로 및 취업 분야	기초		발전		심화		전문화		
	1-1학기	1-2학기	2-1학기	2-2학기	3-1학기	3-2학기	4-1학기	4-2학기	
산업정보시스템	물리학1	물리학2	컴퓨터 프로그래밍1	컴퓨터 프로그래밍2	데이터베이스 의활용	인간/로봇작 업연구	산업인간공학	캡스톤디자인2	인공지능을 활용할 4차산업인재 양성
				인터넷과 산업정보	컴퓨터 시뮬레이션	컴퓨터시물레 이션응용	자동생산체계	컴퓨터통합 제조시스템	
시스템통합			창의적 공학설계	기술경영			공급망관리		시스템통합을 통해 기업이의 극대화 기술 향상
			시스템설계		공학최적화	경영공학	캡스톤디자인1	산업공학특론	
	수학1	수학2	공업통계1	공업통계2	품질경영	실험계획법1	실험계획법2	원가관리	
공학경영	전공진로세미나1		전공진로세미나2	경제성공학	전공진로세미나3	신뢰성공학1	신뢰성공학2	신뢰성실습 및응용	공학과 경영의 통합기술 배양
			공장배치	산업공학개론	생산관리1	생산관리2	공장경영학	보전공학	
학과트랙	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 정보시스템 트랙</li> <li>• 시스템통합 트랙</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 공학경영 트랙</li> </ul>		비교과 프로그램		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 교수 프로젝트 연구원 참여, 교수 운영</li> </ul>		
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 멘토링, 1:1 튜터링, 취업정보처 프로그램</li> </ul>								

# 산업및기계공학부 기계공학 전공능력 배양 로드맵



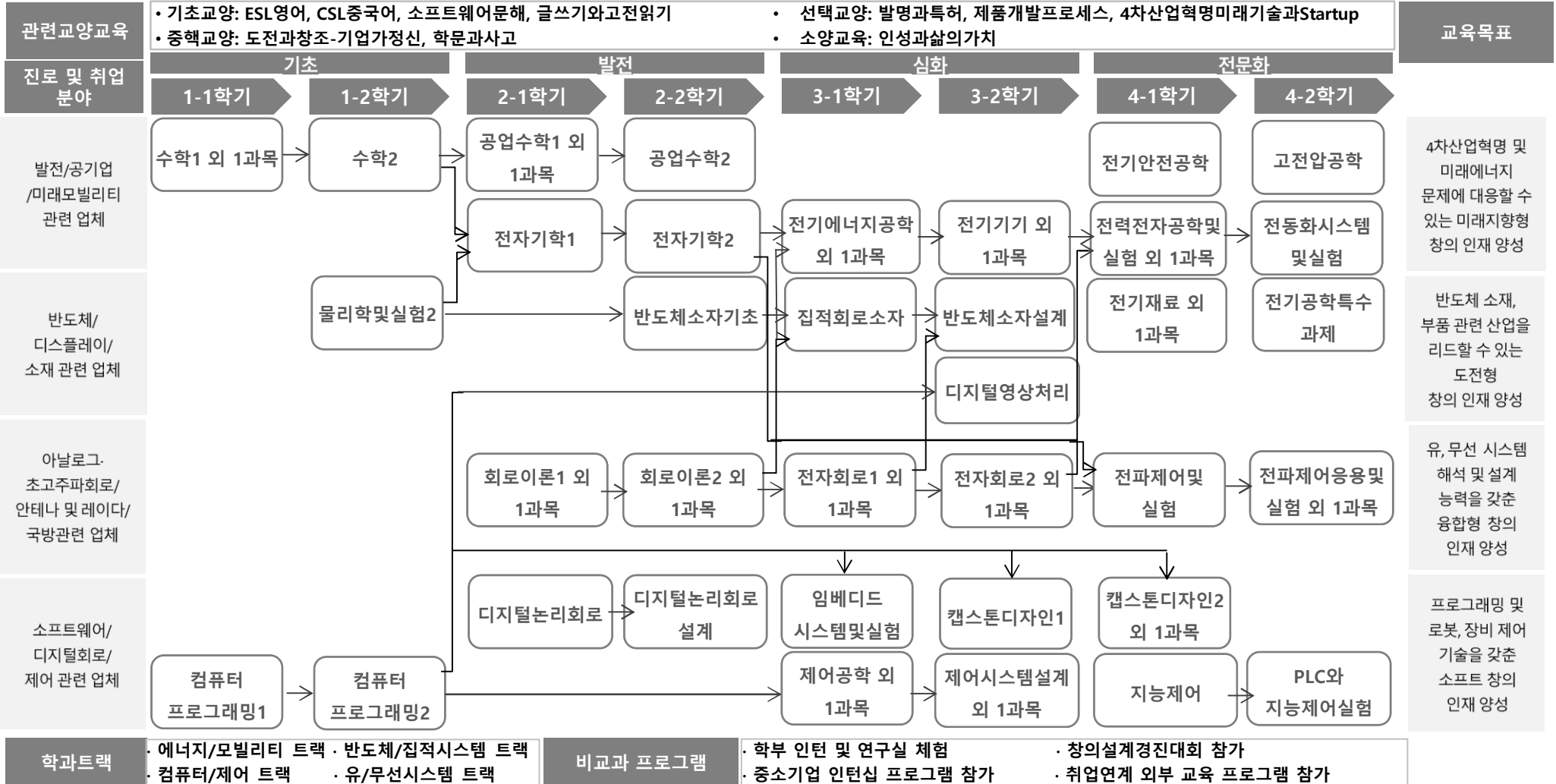
비교과 프로그램

• 학생상담

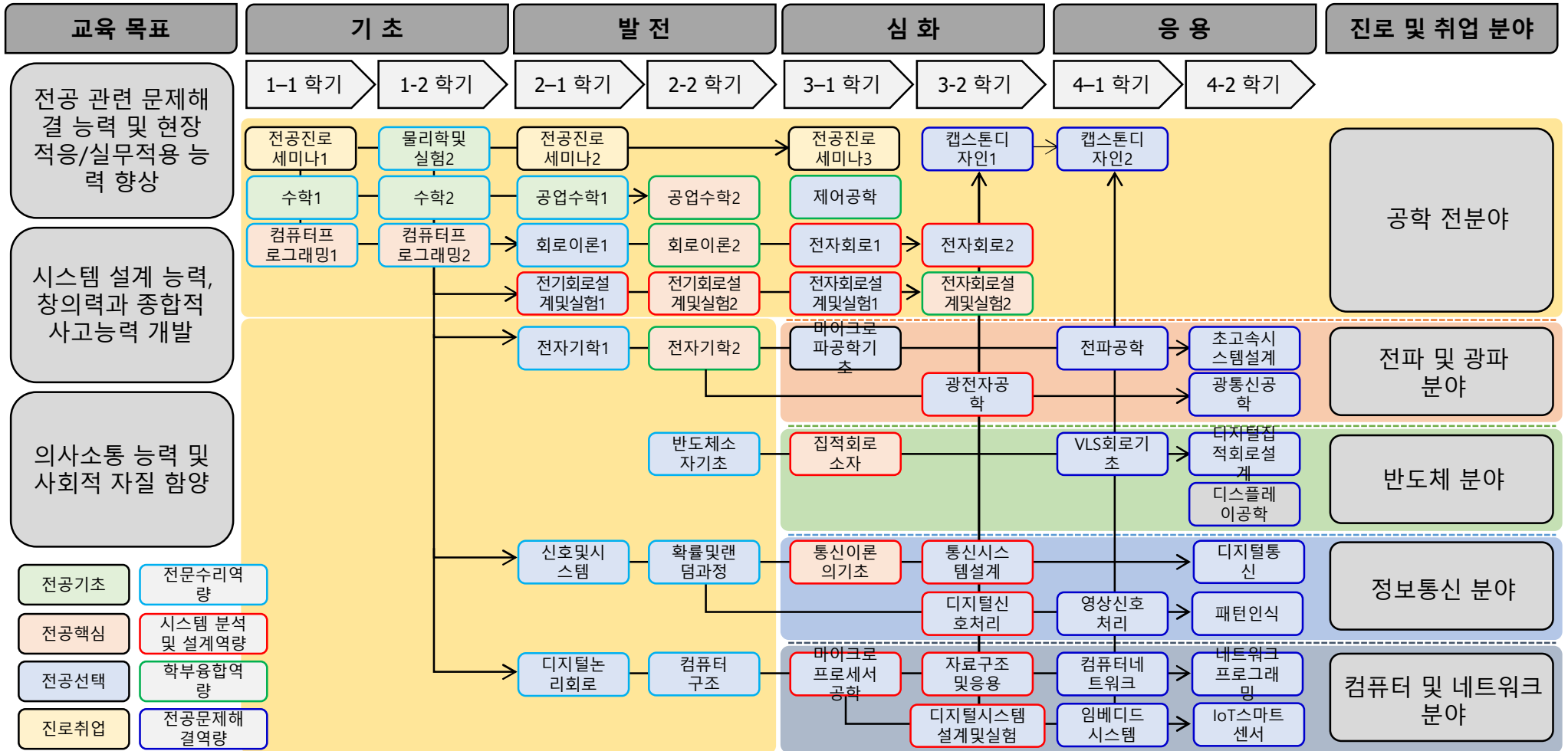
• 교수 프로젝트 연구원 참여, 교수 운영 연구 랩 참여 등

• 직업 중심(ncs 타입) 이수체계도

📄 전기전자공학부 전기공학 전공능력 배양 로드맵

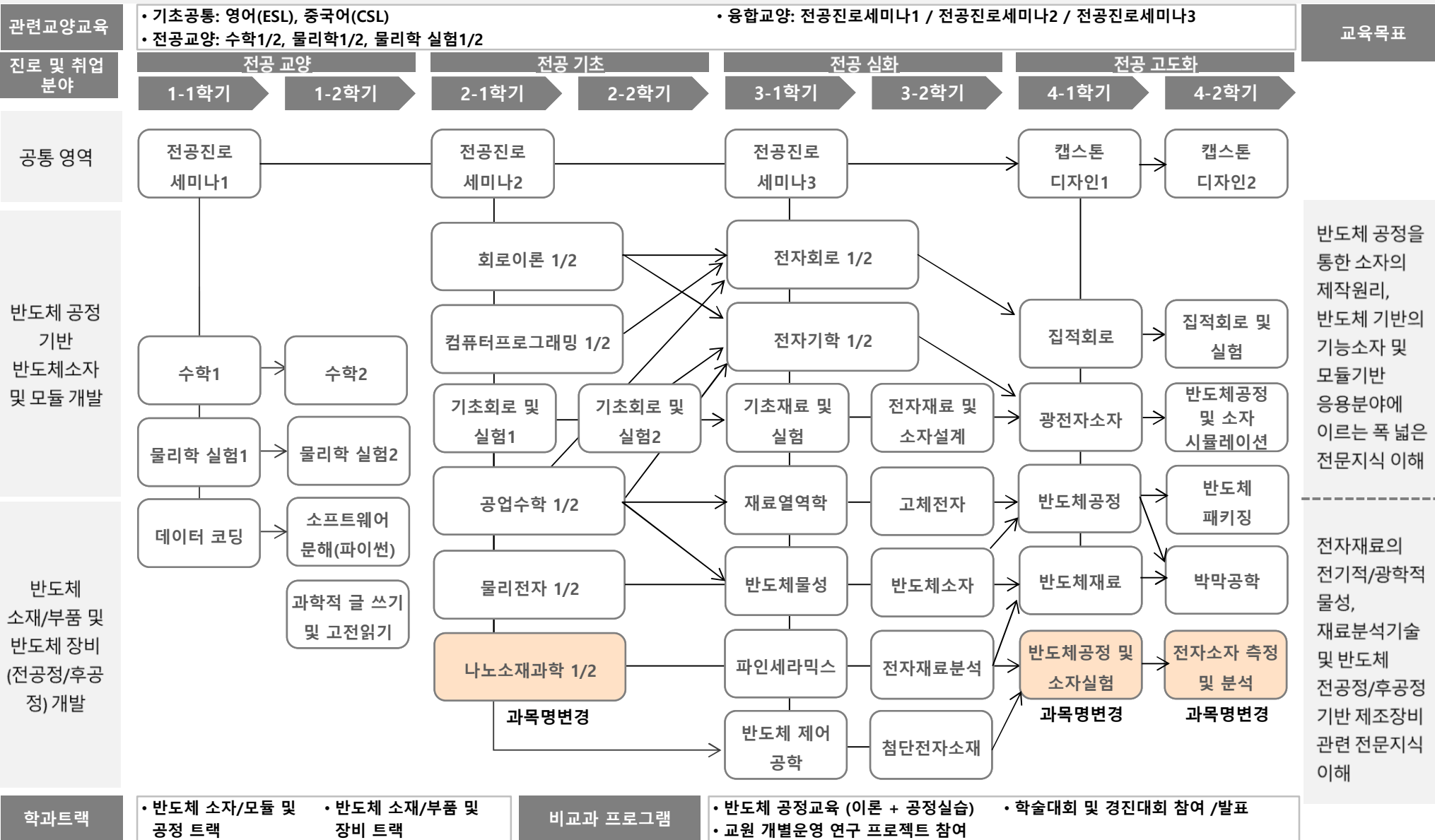


# 전기전자공학부 전기공학 전공능력 배양 로드맵



• 전문역량별 이수체계도 (2024.11.04 교육과정보고서 제출용)

☑ 반도체공학과 전공능력 배양 로드맵



반도체 공정을 통한 소자의 제작원리, 반도체 기반의 기능소자 및 모듈기반 응용분야에 이르는 폭 넓은 전문지식 이해

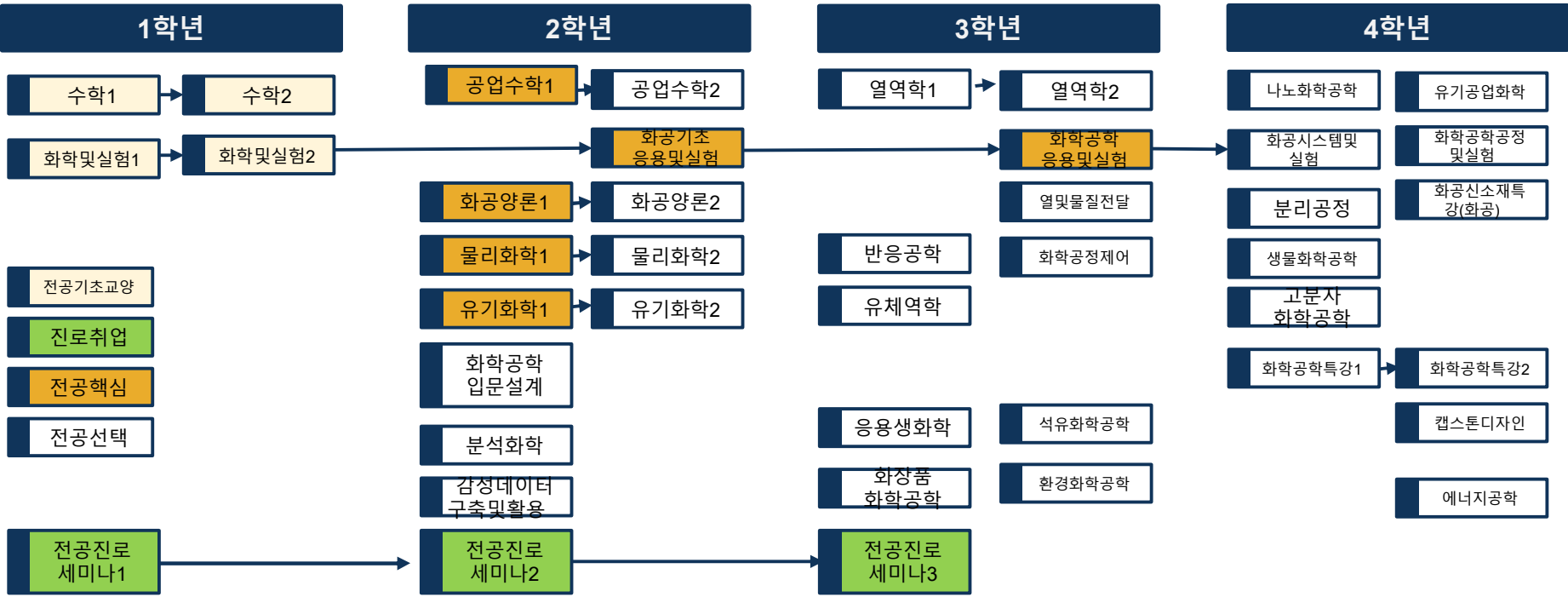
전자재료의 전기적/광학적 물성, 재료분석기술 및 반도체 전공정/후공정 기반 제조장비 관련 전문지식 이해





## 화학공학·신소재공학부 화학공학 전공능력 배양 로드맵

<b>교육목표 및 학과 인재상</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>육목표</b> - 확고한 전공기초 지식의 토대 위에 융합적인 지식과 실무능력을 갖춘 창의적인 화학공학 전문인력의 양성</li> <li>• <b>학과 인재상</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 기본소양 및 기초공학 지식을 갖춘 지성인</li> <li>- 전공지식과 창의적 사고능력을 갖춘 기술인</li> <li>- 실무능력과 협동심을 갖춘 전문인</li> </ul> </li> </ul>
--------------------------	--



<b>진로 및 취업분야</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 학계·교육계: 대학교수, 연구원, 대학원 진학 등</li> <li>• 정부·공공기관·법조계: 교육과학기술부, 지식경제부, 특허청 등</li> <li>• 일반 산업분야: 제약회사, 바이오 관련 벤처기업 등</li> </ul>
----------------------	---

<b>특별프로그램</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 정부주도 기술개발사업 참여 기회 및 연구 참여시 장학금 지급</li> <li>• 뷰티챌린지 프로그램 등</li> </ul>
---------------	---

<b>관련 자격시험</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 공업화학기사</li> <li>• 고분자제품제조산업기사</li> <li>• 화학분석기사</li> <li>• 가스산업기사</li> <li>• 화공기사</li> <li>• 위험물산업기사 등</li> </ul>
--------------------	--

# ☑ 데이터과학부 전공능력 배양 로드맵

진로 및 취업	세부 역량	기초		발전		심화		전문화		교육 목표
		1-1학기	1-2학기	2-1학기	2-2학기	3-1학기	3-2학기	4-1학기	4-2학기	
빅데이터 분석 전문가	수학	수학1	수학2	이산구조론 선형대수학	확률론 선형대수학과 응용	응용수학	금융수학			빅데이터 기술 역량 강화
	통계	통계학1	통계학2	R언어 조사방법론	R데이터분석	회귀분석	베이지안통계 응용통계	통계적추론		
	컴퓨터 사이언스			웹크롤자료분석	데이터구조	데이터베이스	빅데이터플랫폼	알고리즘	분산처리	
인공지능 모델링 전문가	빅데이터 분석		소프트웨어적 사고	파이썬데이터 분석	데이터시각화	공공데이터분석	빅데이터분석 라이프케어빅데이터분석		시계열분석	빅데이터 의사결정 역량 강화
	인공지능 모델링	데이터사이언스 입문		딥러닝1	딥러닝2	딥러닝응용1 머신러닝1	딥러닝응용2 머신러닝2	캡스톤디자인1	캡스톤디자인 2	
	진로 및 취업		전공진로세미나1		전공진로세미나2		전공진로세미나3			

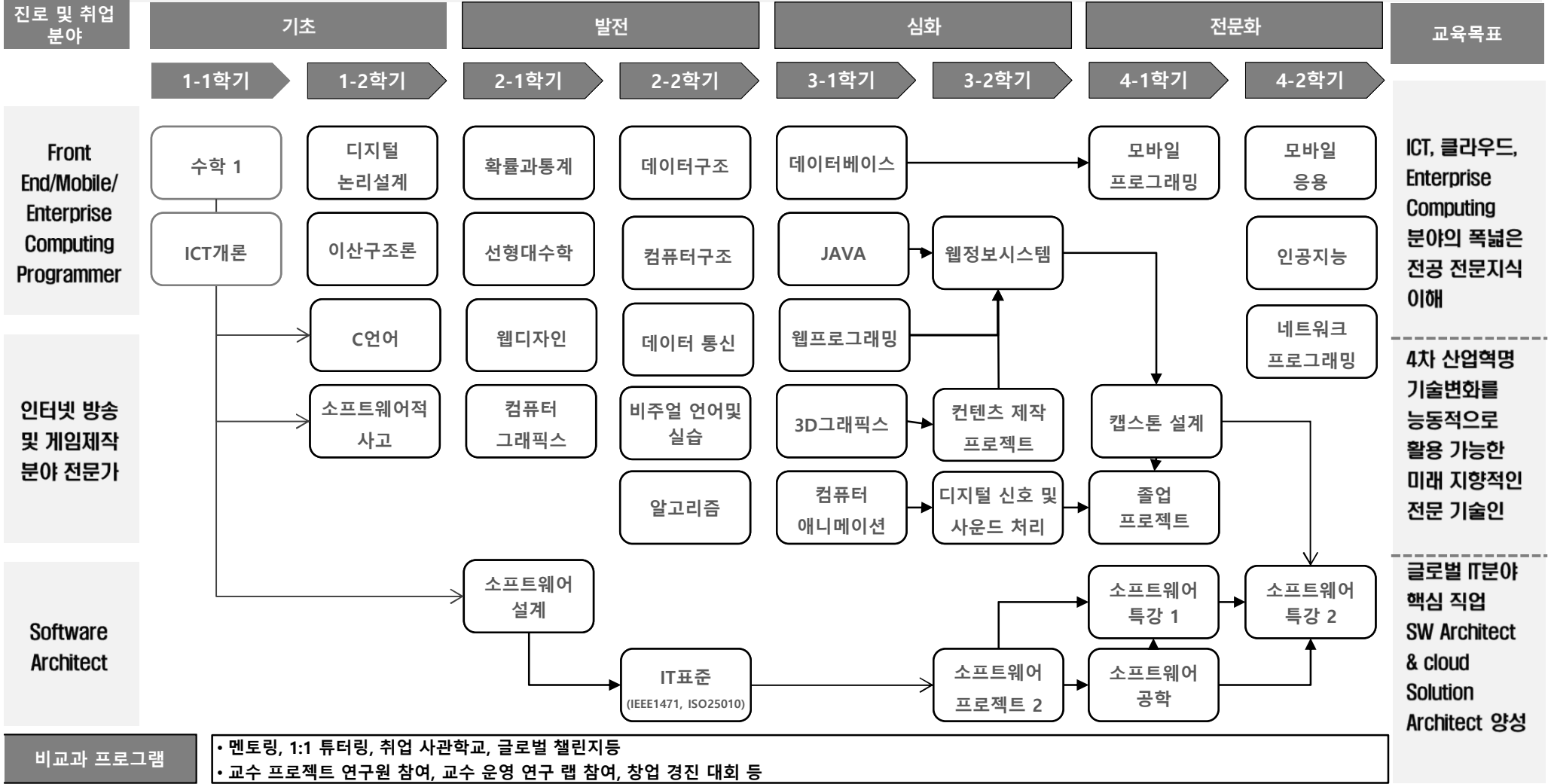
## 비교과 프로그램

DS day (학생 데이터과학 프로젝트 발표), 데이터과학 경진대회 참가, 코딩테스트 참가, 데이터과학 프로젝트 외부교육

빅데이터분석전문가 트랙: 공통(기초) + 빅데이터 + 공통(심화)

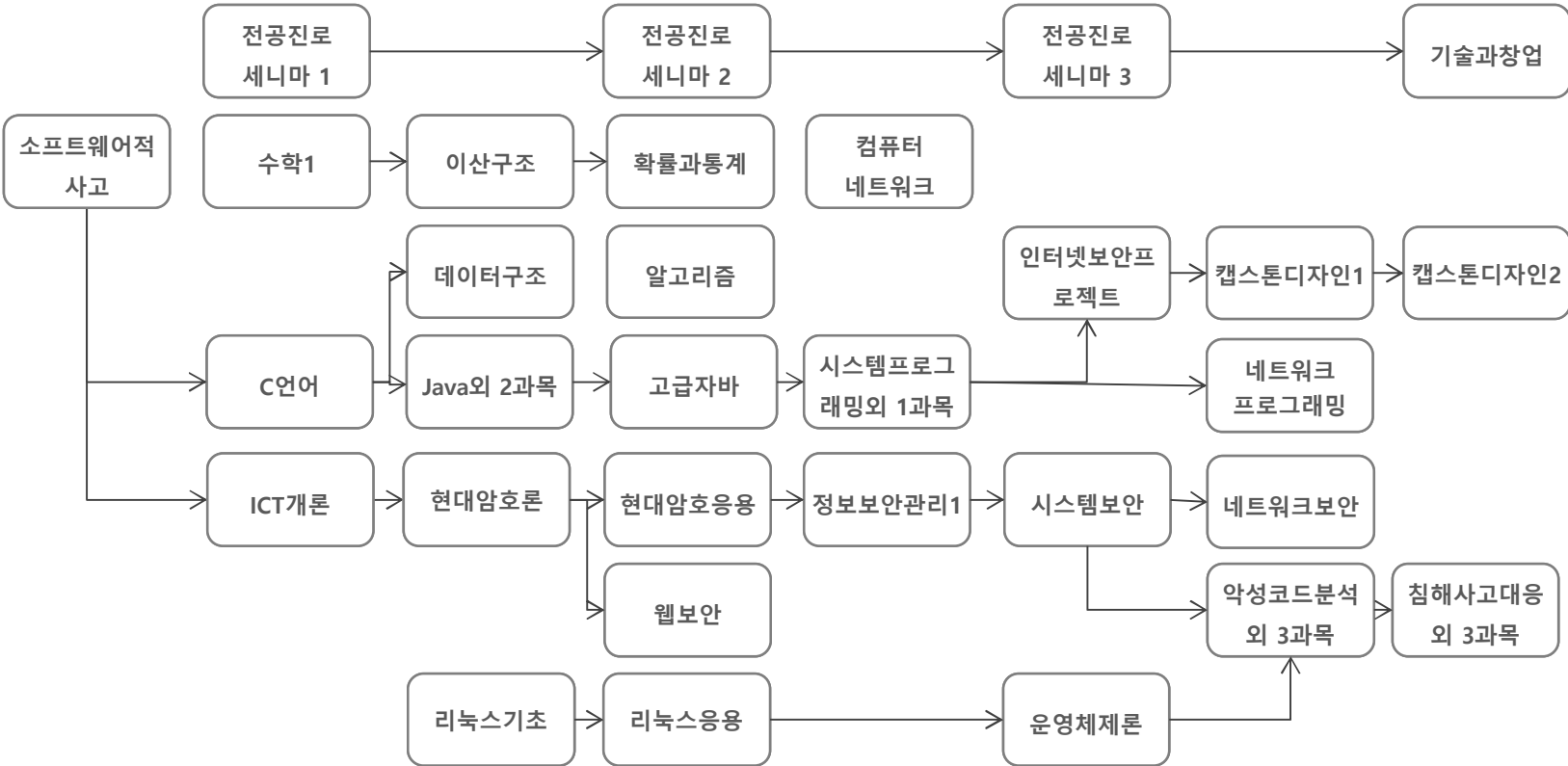
인공지능모델링전문가 트랙: 공통(기초) + 인공지능 + 공통(심화)

# 컴퓨터학부 미디어SW 전공능력 배양 로드맵



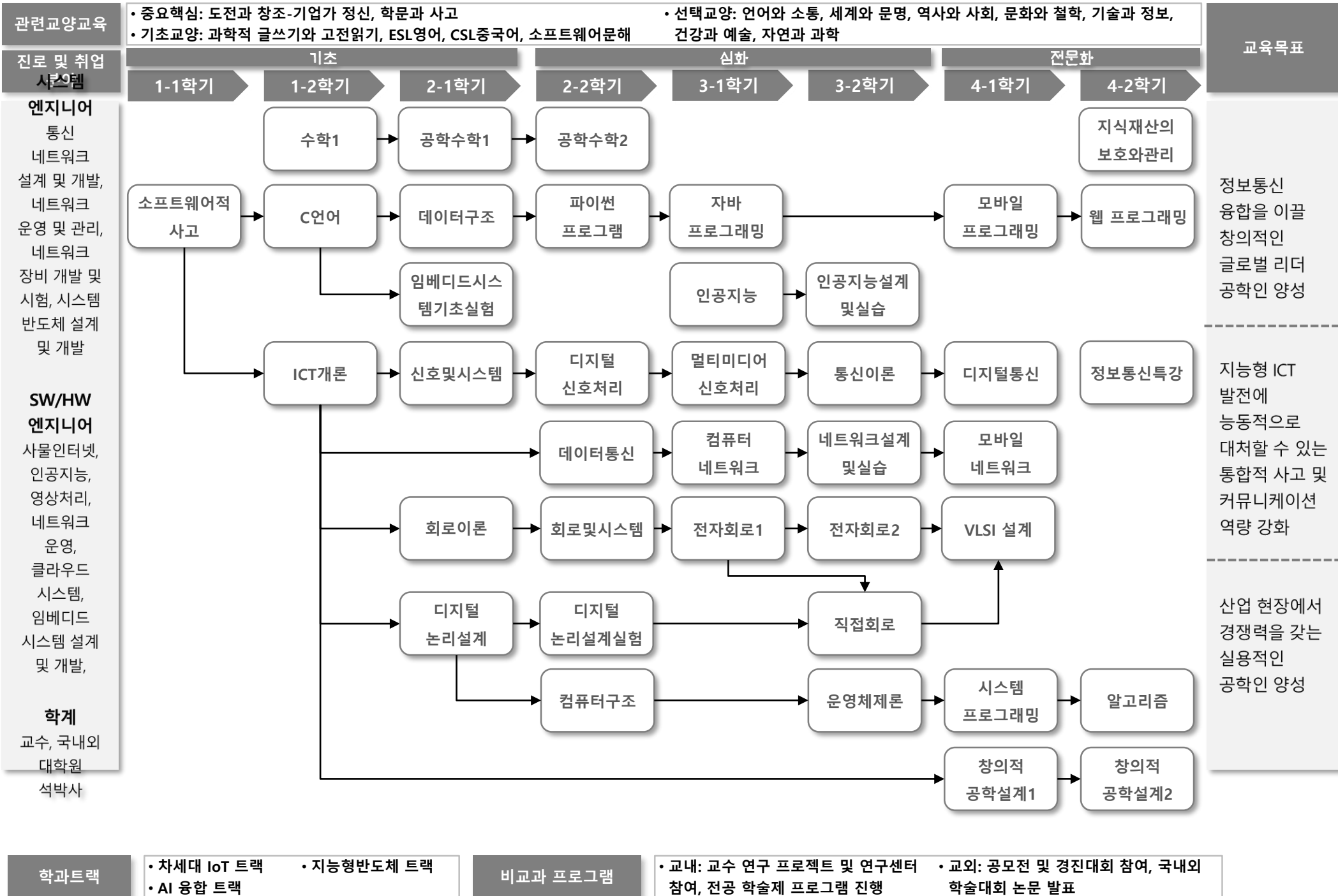
# ☎ 정보통신학부 정보보호 전공능력 배양 로드맵

관련교양교육	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 기초공통: 소통, 외국어</li> <li>• 중핵교양: 도전과창조-기업가정신, 학문과사고</li> </ul>							교육목표	
진로 및 취업 분야	기초		발전		심화		전문화	국가 미래 산업 발전의 핵심 기술인 컴퓨터 및 미디어 소프트웨어 분야의 전문가 육성 <hr/> ICT 기반 기술을 배경으로 컴퓨터 및 미디어 소프트웨어의 기초, 응용, 개발 기술 습득으로 사회에서 즉시 요구되는 전문 지식인 양성 <hr/> 컴퓨터 및 미디어 소프트웨어 분야에서 다양한 미디어 연구 개발 기술 습득과 함께 국제적 경쟁력을 확보한 인력 양성	
공통	1-1학기	1-2학기	2-1학기	2-2학기	3-1학기	3-2학기	4-1학기		4-2학기
보안 개발자	소프트웨어적 사고	수학1	이산구조	확률과통계	컴퓨터 네트워크	인터넷보안프로젝트	캡스톤디자인1		캡스톤디자인2
보안관리자	ICT개론	C언어	데이터구조	알고리즘	시스템프로그래밍외 1과목	네트워크프로그래밍	네트워크보안		침해사고대응외 3과목
학과트랙	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 보안개발자</li> <li>• 보안관리자</li> </ul>		비교과 프로그램		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 멘토링, 1:1 튜터링</li> <li>• 글로벌 챌린지등</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 교수 프로젝트 연구원 참여, 교수 운영 연구 랩 참여, 창업 경진 대회 등</li> </ul>		



• 직업 중심(ncs 타입) 이수체계도

☎ 정보통신학부 정보통신전공 전공능력 배양 로드맵



정보통신 융합을 이끌 창의적인 글로벌 리더 공학인 양성

---

지능형 ICT 발전에 능동적으로 대처할 수 있는 통합적 사고 및 커뮤니케이션 역량 강화

---

산업 현장에서 경쟁력을 갖는 실용적인 공학인 양성

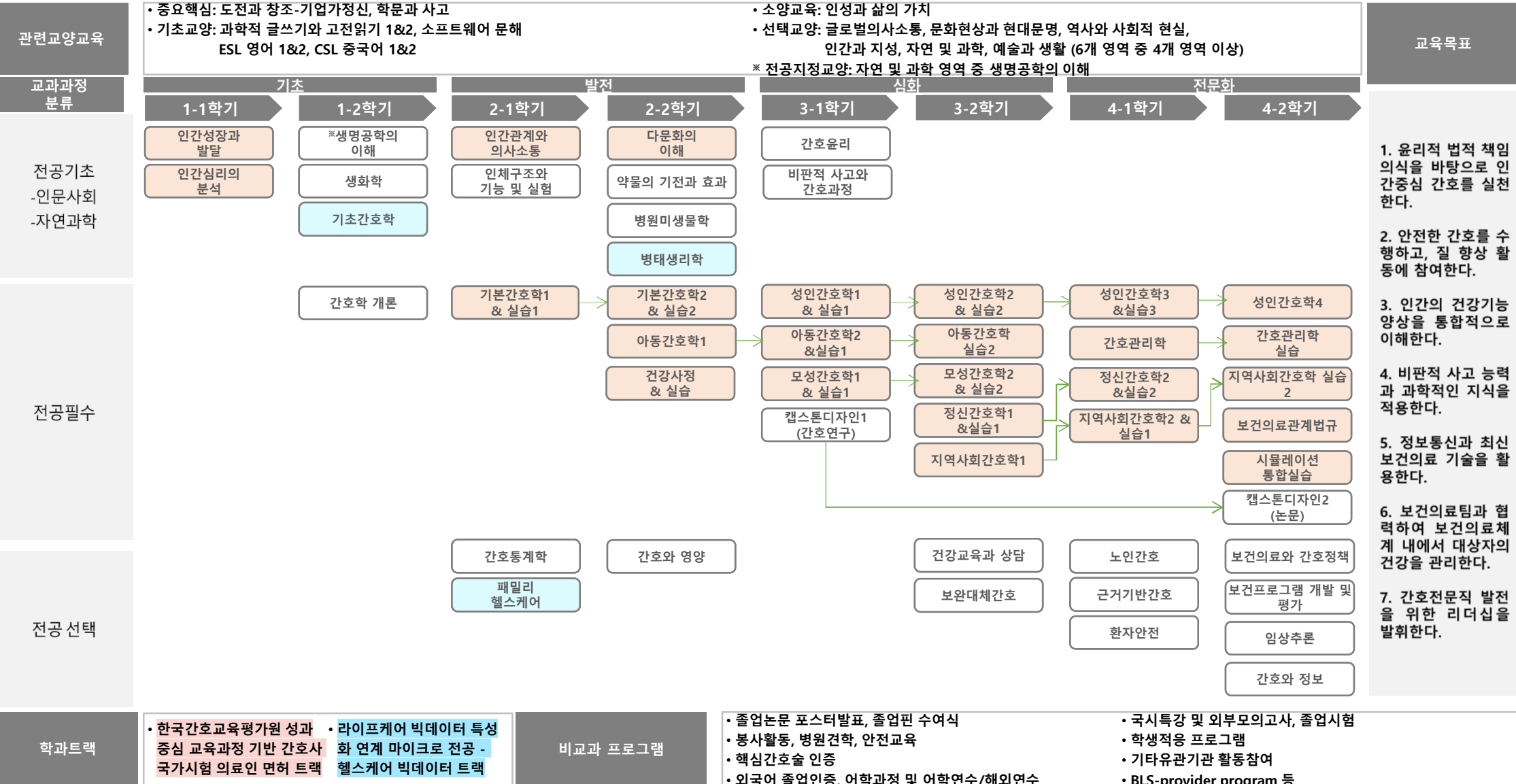
학과트랙

- 차세대 IoT 트랙
- 지능형반도체 트랙
- AI 융합 트랙

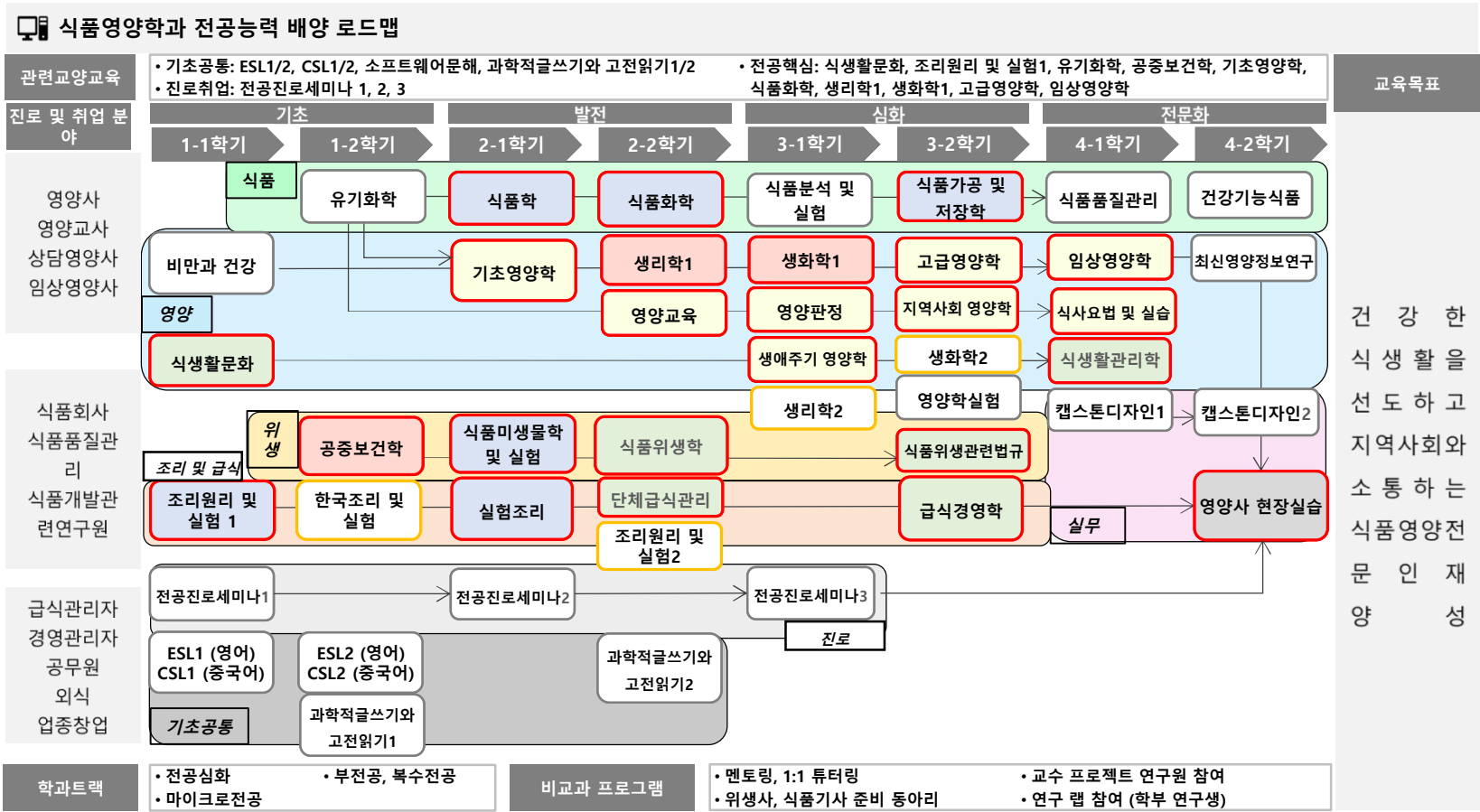
비교과 프로그램

- 교내: 교수 연구 프로젝트 및 연구센터 참여, 전공 학술제 프로그램 진행
- 교외: 공모전 및 경진대회 참여, 국내외 학술대회 논문 발표

# 간호학과 이수체계도



# • 식품영양학과 이수체계도 (ncs 타입)



# 건강과학대학 아동가족복지학과 이수체계도

관련 교양교육

\* 기초교양 : 과학적 글쓰기와 고전읽기1&2, ESL 1&2, CSL 1&2, 소프트웨어문해  
\* 중요핵심 : 학문과 사고, 도전과 창조

\* 소양교육 : 인성과 삶의 가치

교육목표

진로 및  
취업 분야

기초

발전

심화

전문화

1-1

1-2

2-1

2-2

3-1

3-2

4-1

4-2

취업진로

전공진로세미나 1

전공진로세미나 2

전공진로세미나 3

보육

영유아발달[3]

아동미술

아동권리와 복지

영유아교수방법론

보육과정

아동관찰 및  
행동연구[5]

아동수학지도

아동음악

보육학개론

보육교사론

언어지도

아동안전관리

아동상담[1]

부모교육론[11]

보육실습

놀이지도

아동생활지도[15]

아동건강교육

사회복지

인간행동과  
사회환경[3]

자원봉사론

사회복지실천론[8]

사회복지실천기술론  
[8]

사회복지정책론[8]

사회복지조사론[5]

사회복지법제와 실천

학교사회복지론

사회복지학개론[8]

청소년복지론[15]

프로그램  
개발과 평가

지역사회복지론[8]

장애인복지론[8]

사회복지현장실습[2]

노인복지론

사회복지행정론[8]

건강가정사

가족관계[11]

가족과 문화

건강가정론

가족복지론[11]

가족생활교육론

가정관리학

정신건강론[6]

교직

주거학

가정교육론

가정교과교재  
연구및지도법

가정교과  
논리 및 논술

청소년상담사

자격시험 응시를 위한 교과목 이수자가 인정되는 영역별로 [ ]안에 표기함. 4개 이상의 영역에서 각 영역별 1개 과목 이상 이수해야 함

마이크로 전공  
(심리상담)

상담심리학[1]

심리검사[5]

가족상담및  
가족치료[11]

현장역량강화

캡스톤디자인1

캡스톤디자인2

건강한  
사회를 위한  
사회적  
환경을  
조성하고  
사회적 실천  
프로그램을  
운영  
관리한다.

아동 및  
가족 분야의  
창의적인  
건강 전문  
인재를  
육성한다.



# 이수체계도 읽는 법

\* 네모칸의 색이나 테두리 색이 2개 이상인 것은 해당 자격증들에서 공통으로 요구되는 교과목임을 뜻함

## < 자격증/진로 >

보육교사  
2급

이수 교과목 (필수13/선택4 포함)

굵은 테두리 = 자격증 필수 교과목(13과목)

사회복지사  
2급

이수 교과목 (필수10/선택7 포함)

굵은 테두리 = 자격증 필수 교과목(10과목)

건강가정사

이수 교과목 (필수/선택 포함)

굵은 테두리 = 핵심 과목 (6과목 중 5과목 이상)

교직

청소년상담사

자격시험 응시를 위한 교과목 이수가 인정되는 **영역별로 [ ]안에 표기함**. 4개 이상의 영역에서 각 영역별 1개 과목 이상 이수해야 함

마이크로 전공  
(심리상담)

## < 전공필수 >

전공 필수

또는

**빨간 글씨**

전공진로세미나1, 2, 3 / 인간행동과 사회환경, 가족관계, 아동권리와 복지, 정신건강론

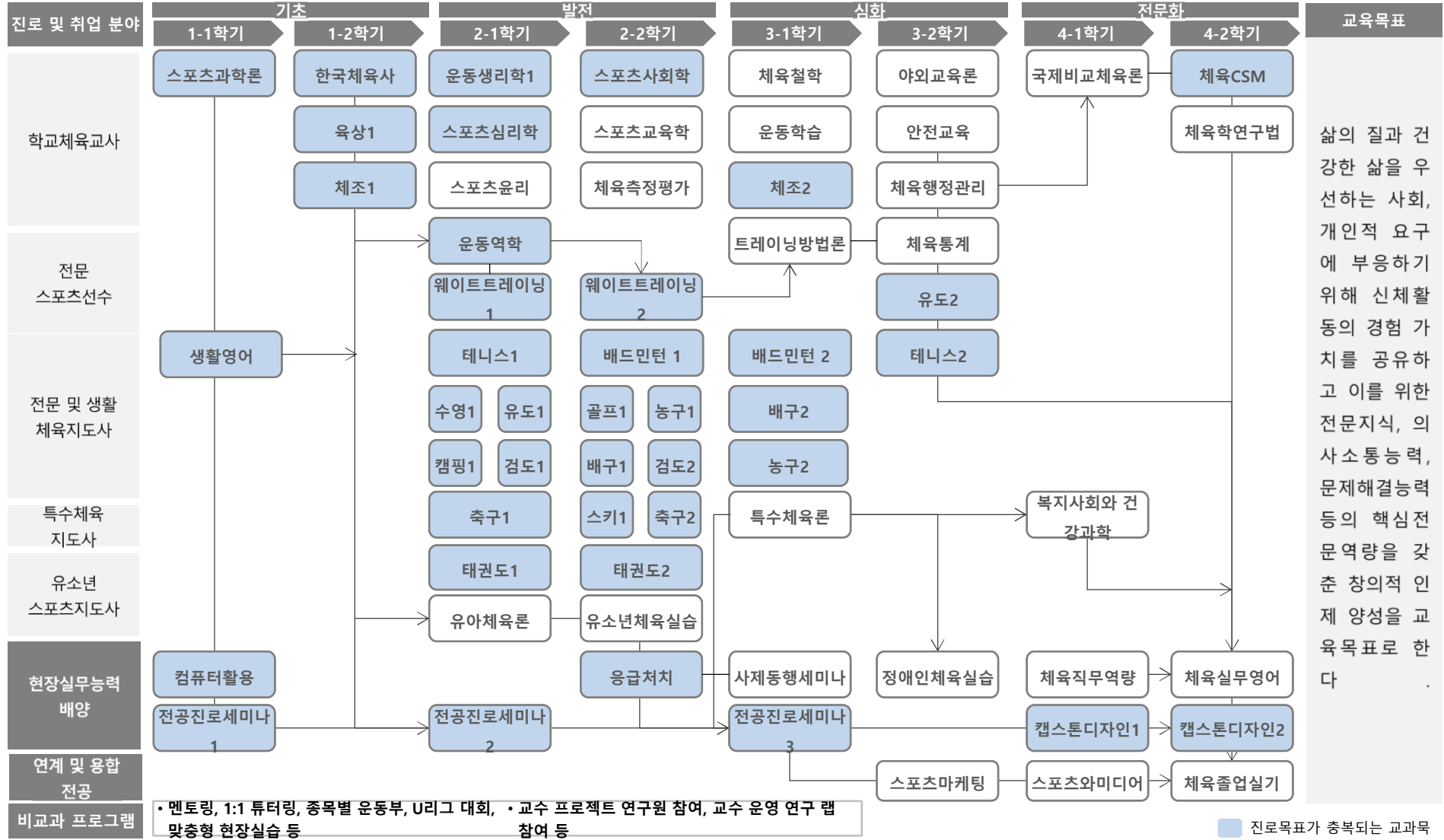


## 의류학과 이수체계도

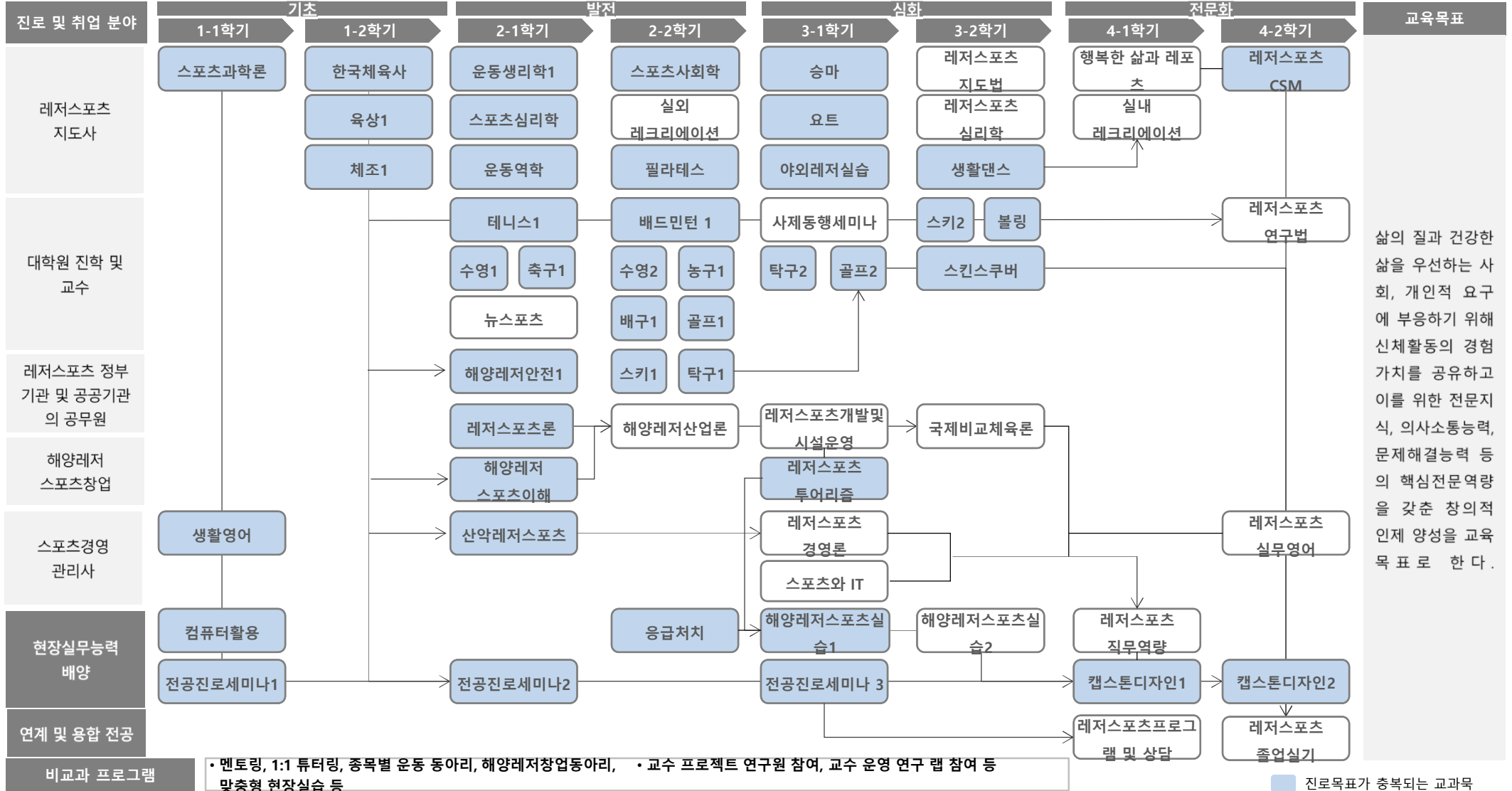
교육목표	의류산업 전반에 걸친 구성요소를 인지하고 섬유산업에 관한 전문지식을 갖추어 다변화하는 의류산업의 요구에 대응할 수 있는 창의적이고 통합적인 전문 인력 양성
관련교양교육	▶ 기초공통 : ESL 1, 2 / CSL 1, 2 / 소프트웨어문해 / 과학적글쓰기와고전읽기 1, 2 ▶ 진로취업 : 전공진로세미나 1, 2, 3
전공핵심	피복재료학, 기초의복구성, 한국복식사, 한복구성 1, 직물학, 패션마케팅, 캡스톤디자인 1, 캡스톤디자인2

세부역량	기초		발전		심화		전문화		진로 및 취업분야	
	1학년 1학기	1학년 2학기	2학년 1학기	2학년 2학기	3학년 1학기	3학년 2학기	4학년 1학기	4학년 2학기		
마케팅					패션마케팅	패션머천다이징			<ul style="list-style-type: none"> <li>패션MD</li> <li>패션 VMD</li> <li>바잉MD</li> </ul>	
					의상사회심리	패션머천다이징실무				
					패션유통	디지털패션과SI				
디자인	구성	기초의복구성		의복구성1	의복구성 2	입체재단			<ul style="list-style-type: none"> <li>패션디자이너</li> <li>웨딩디자이너</li> <li>패션에디터</li> <li>패턴너</li> <li>스타일리스트</li> <li>쇼핑몰운영자</li> <li>테크니컬디자이너</li> <li>그린패션디자이너</li> <li>백화점 바이어</li> <li>대학원 진학 (국/내외)</li> </ul>	
	소재	의류소재의이해	피복재료학	의복과환경	직물학	패션디자인캐드1	패션디자인캐드2			
	디자인	복식디자인실습1	인체드로잉	패션드로잉	복식디자인실습2	테크니컬디자인				
		색채와패션	현대패션사	서양복식사		캡스톤디자인1	캡스톤디자인2			
			패션도식화	의류소재개발		그린패션디자인실습1	그린패션디자인실습2			
			한국복식사	한복구성 1	한복구성 2	유니버설디자인	캡스톤디자인제작			
관련 자격증	그린패션디자인, 스타일리스트, 샵마스터, 패션디자인 운용마스터, VMD 비주얼머천다이징, 포토샵, CLO 3D									
국가 자격증	양장기능사, 양복기능사, 한복기능사, 염색기능사, 세탁기능사, 패션디자인산업기사, 패션MD산업기사, 의류기사, 컬러리스트 산업기사									

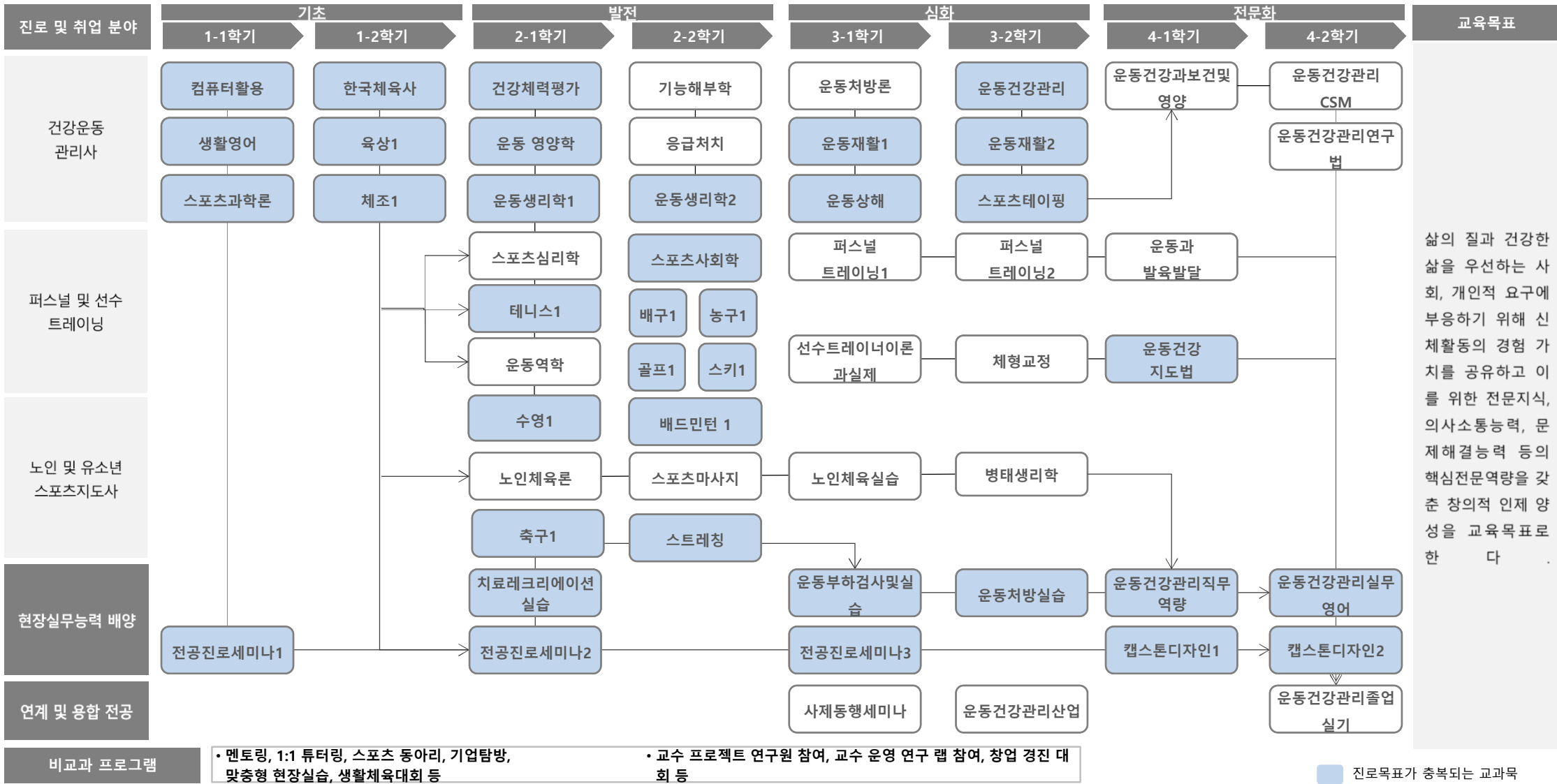
# 스포츠과학부 체육학 전공능력 이수체계도



# 스포츠과학부 레저스포츠 전공능력 이수체계도



# 스포츠과학부 운동건강관리 전공능력 이수체계도



• 멘토링, 1:1 튜터링, 스포츠 동아리, 기업탐방, 맞춤형 현장실습, 생활체육대회 등

• 교수 프로젝트 연구원 참여, 교수 운영 연구 랩 참여, 창업 경진 대회 등

■ 진로목표가 충족되는 교과목

# 디자인앤아트대학

## 회화전공 이수 체계도

### 교육목표

다양한 미술장르의 이해를 위한 이론교육을 강화하고, 각종 매체를 통한 실기교육과 작품 크리틱을 병행하여 전문가로서의 기본을 확립함.

### 교양교육

- 중핵교양: 도전과 창조, 학문과 사고
- 소양교육: 인성과 삶의 가치
- 전공취업: 전공진로 세미나
- 기초공통: ESL영어, CSL중국어, 교양적 글쓰기와 고전읽기, 소프트웨어 문해

### 비 교과 프로그램

전문가, 졸업생 초청 특강.  
외부 전시 참여, 기관 견학,  
전공 관련 봉사활동

### 교육목표

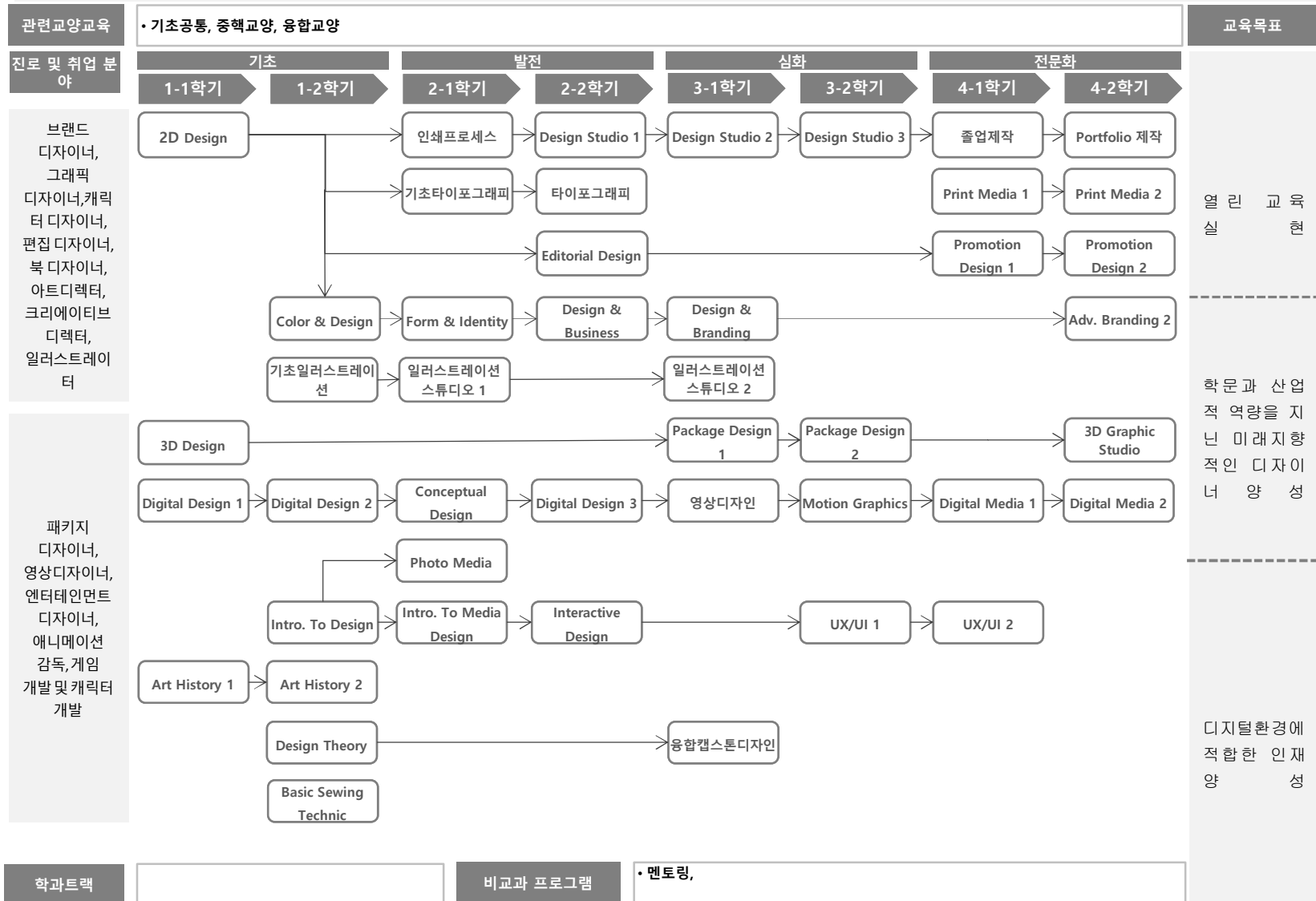
- 전공실기 · 서양화 미술실기, 한국화 미술실기, 영상 & 디지털디자인
- 전공이론: 한국미술사, 서양미술사
- 전공실무이론: 미술행정, 미술경영
- 전공취업: 전공진로세미나1, 2, 3

### 교육목표

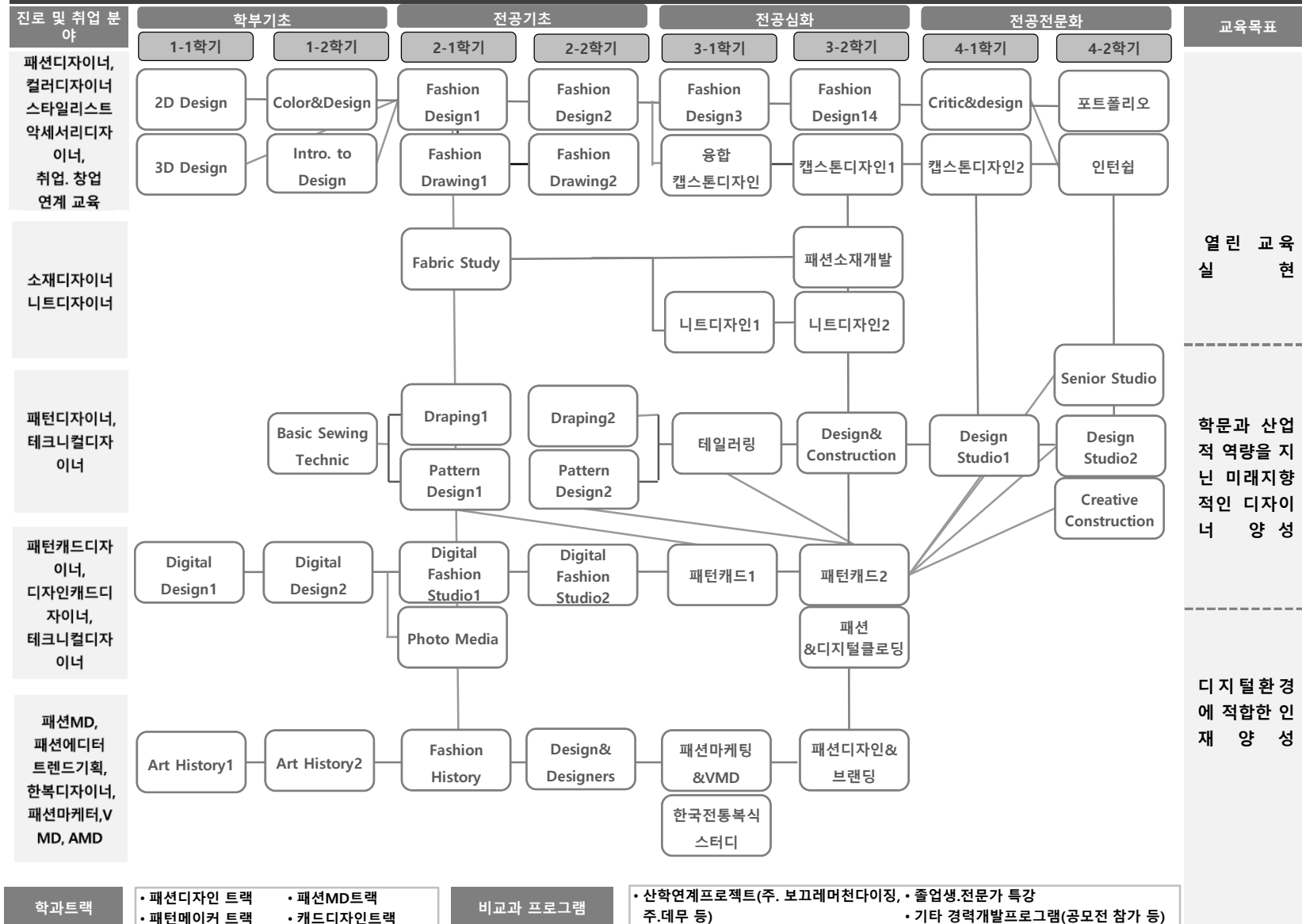
큐레이터, 미술행정사무, 학예사  
영화미술, 문화재단(공공미술프로그램 기획)  
공공기관 미술문화행정,  
작가, 아동미술교육, 미술심리치료사 등



## 디자인앤아트대학 디자인학부 커뮤니케이션전공

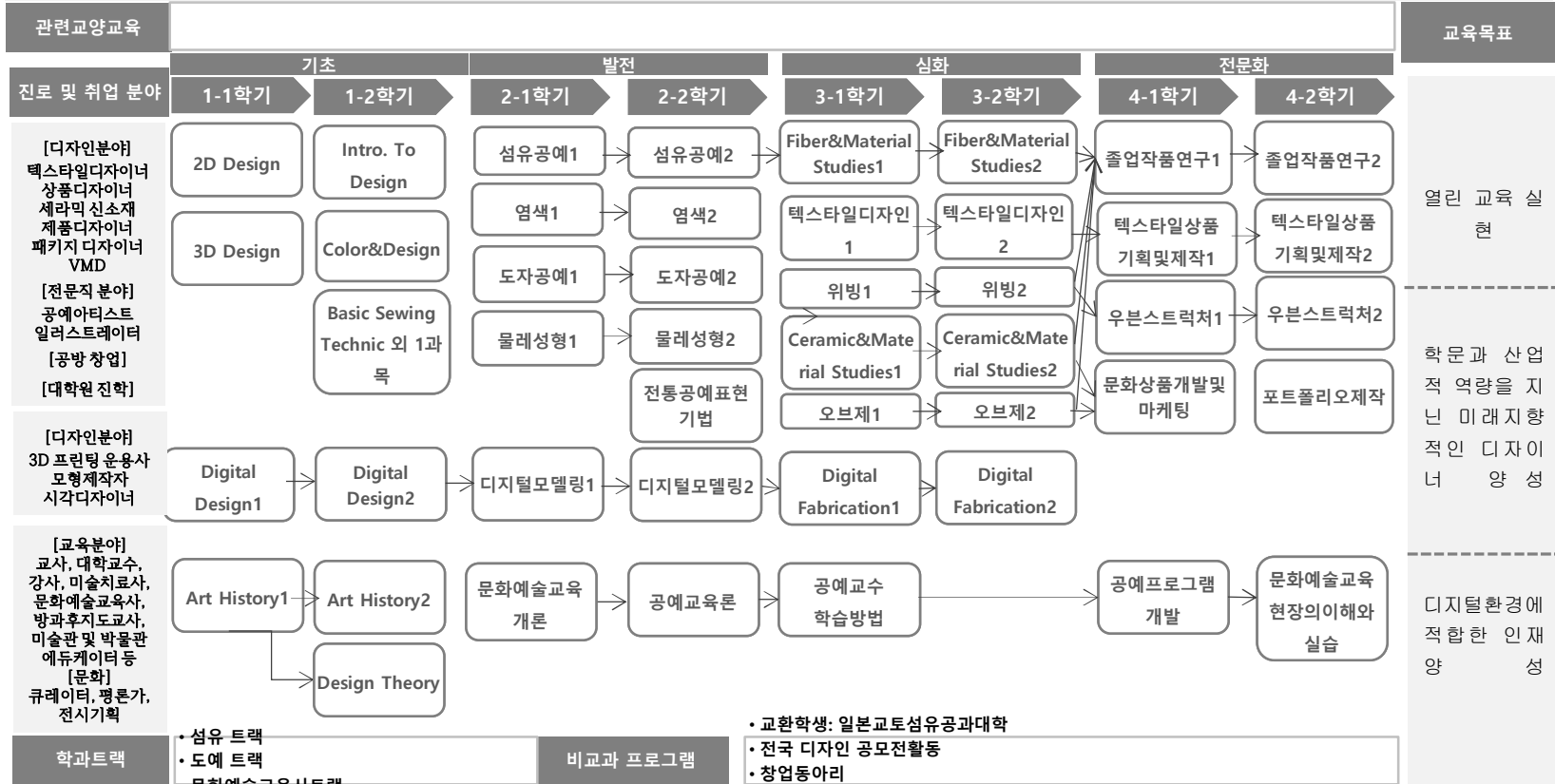


## 디자인앤아트대학 디자인학부 패션디자인전공 이수체계도

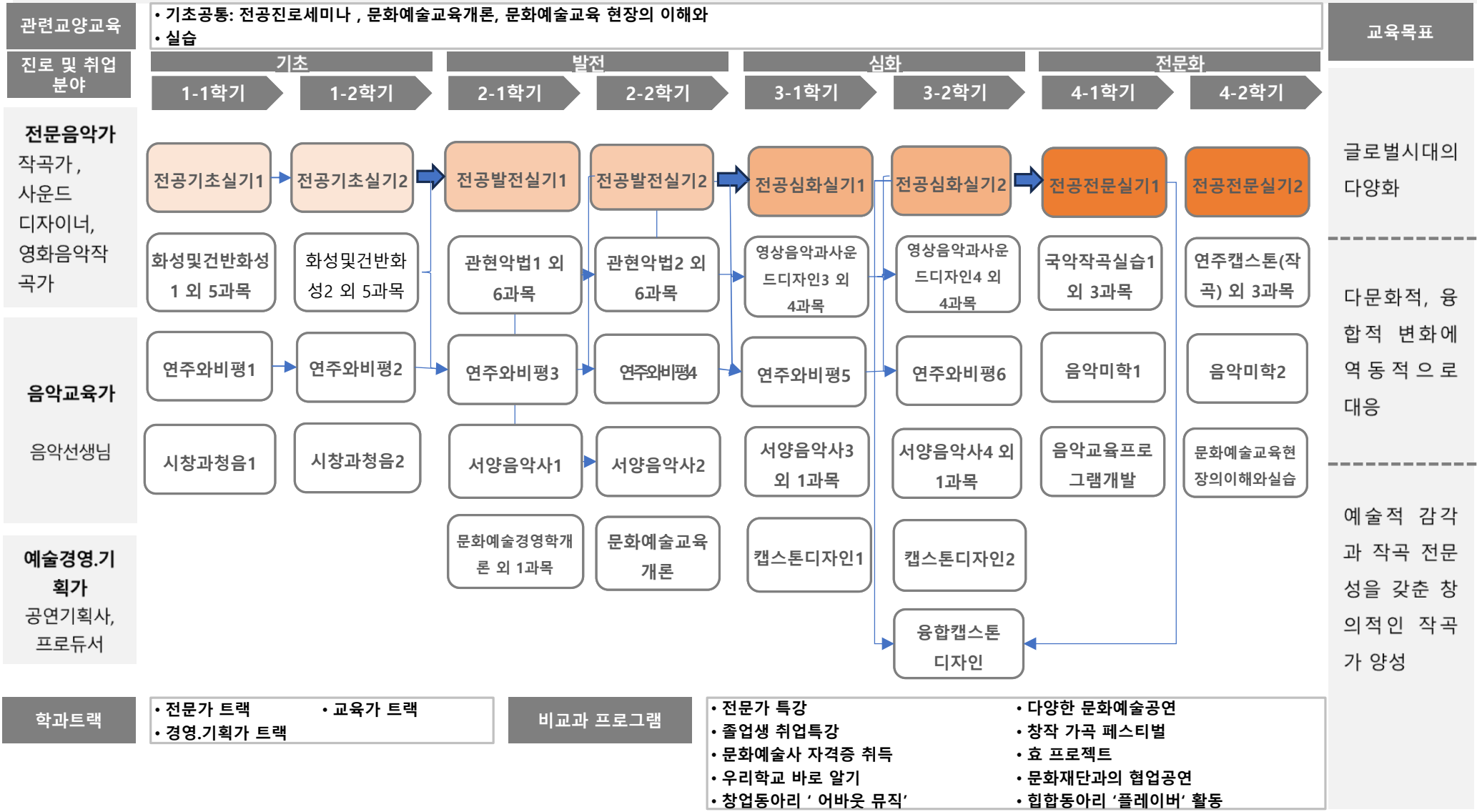




## 디자인앤아트대학 디자인학부 공예디자인전공 이수체계도



# 음악테크놀로지대학 아트애펬테크놀로지작곡과 전공능력 배양 로드맵



# 음악테크놀로지대학 성악과 전공능력 배양 로드맵

관련교양교육	• 기초공통 : 전공진로세미나, 문화예술교육개론, 문화예술교육현장의 이해와실습								교육목표
진로 및 취업 분야	기초		발전		심화		전문화		전문적인 연주자 육성과 더불어 문화예술적 지식을 함양한 예술인
	1-1학기	1-2학기	2-1학기	2-2학기	3-1학기	3-2학기	4-1학기	4-2학기	
전문음악가 역량	전공실기1 이태리어딕션1	전공실기2 이태리어딕션2	전공실기3 독일어딕션1 콘서트콰이어3	전공실기4 독일어딕션2 콘서트콰이어4	전공실기5 프랑스어딕션1 콘서트콰이어5	전공실기6 프랑스어딕션2 콘서트콰이어6	전공실기3 영어딕션1	전공실기4 영어딕션2 연주 캡스톤	
음악교육역량	시청과청음1 서양음악기초이론1 외 2과목	시청과청음2 서양음악기초이론2 외 2과목	연주와비평3 서양음악사1 외 3과목 문화예술경영학개론	연주와비평4 서양음악사2 외 3과목	연주와비평5 성악문헌1 한국가곡 외 2과목 음악교육론	연주와비평6 성악문헌2 음악교수학습 방법	합창지휘법1 외 1과목 음악교육프로그램개발	합창지휘법2 외 2과목 문화예술창업론	
예술경영기획역량	연기법1 외 1과목	연기법2 외 1과목	연기법3 외 1과목	연기법4 외 1과목	오페라공연및제작기획1 캡스톤디자인1	오페라공연및제작기획2 캡스톤디자인2	뮤지컬공연및제작기획1	뮤지컬공연및제작기획2	
학과트랙	• 성악전공, 지역연계 프로젝트		비교과 프로그램		Usw성악양상블 -동아리, 교외활동, 다양한 문화예술 공연/ 올댓 스테이지 양상블 -창업동아리, 연주와 무대스태프의 복합적인 운영동아리/ 아카데미 콘서트- 외부 극장에서 연주활동				

# 음악테크노로지대학 피아노과 전공능력 배양 로드맵

- 기초공통: 전공진로세미나, 문화예술교육개론, 문화예술교육현장의 이해와실습
- 중핵교양: 도전과창조, 학문과사고
- 기초교양: 글쓰기와고전읽기, ESL영어, CSL중국어, 소프트웨어문해

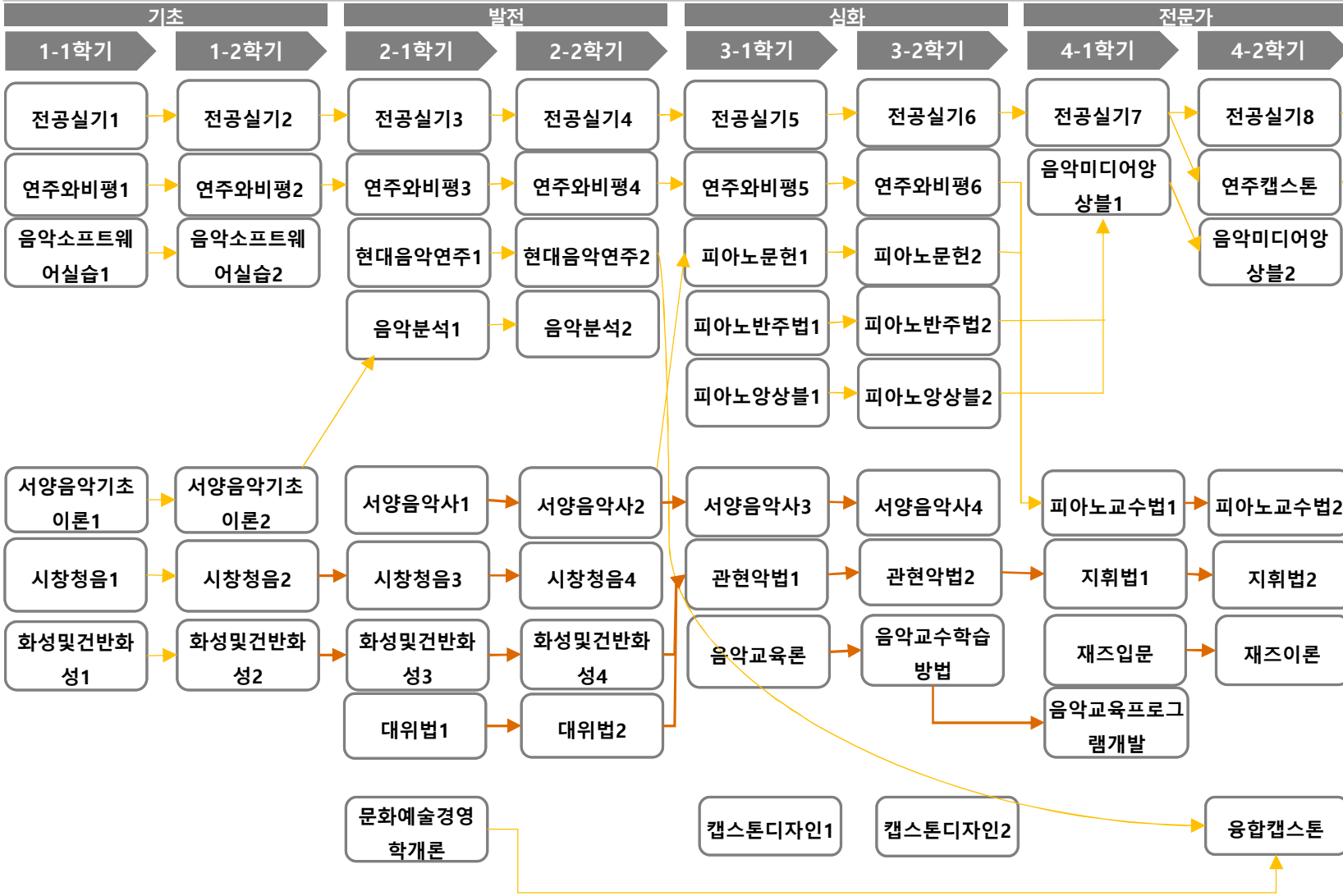
교육목표

진로 및 취업 분야

전문음악가 역량  
(전문반주자, 지역 예술단 공연장 취업)

음악교육역량  
(음악학원강사, 교습소 운영, 음악교육회사, 방과후 교사)

예술경영기획역량  
(공연기획사)



전문연주  
가양성  
목표와  
더불어  
클래식  
음악의  
수요와  
교육환경  
의 변화에  
유연하게  
대처하는  
미래형  
예술교육  
가로서의  
역량을  
갖추게 함

비교과 프로그램

- 연주 (피아노과 아카데미, 솔로양상블 콘서트, 협주곡의 밤)

# 음악테크놀로지대학 관현악과 전공능력 배양 로드맵

• 기초공통: 전공진로세미나, 문화예술교육개론, 문화예술교육현장의이해와실습

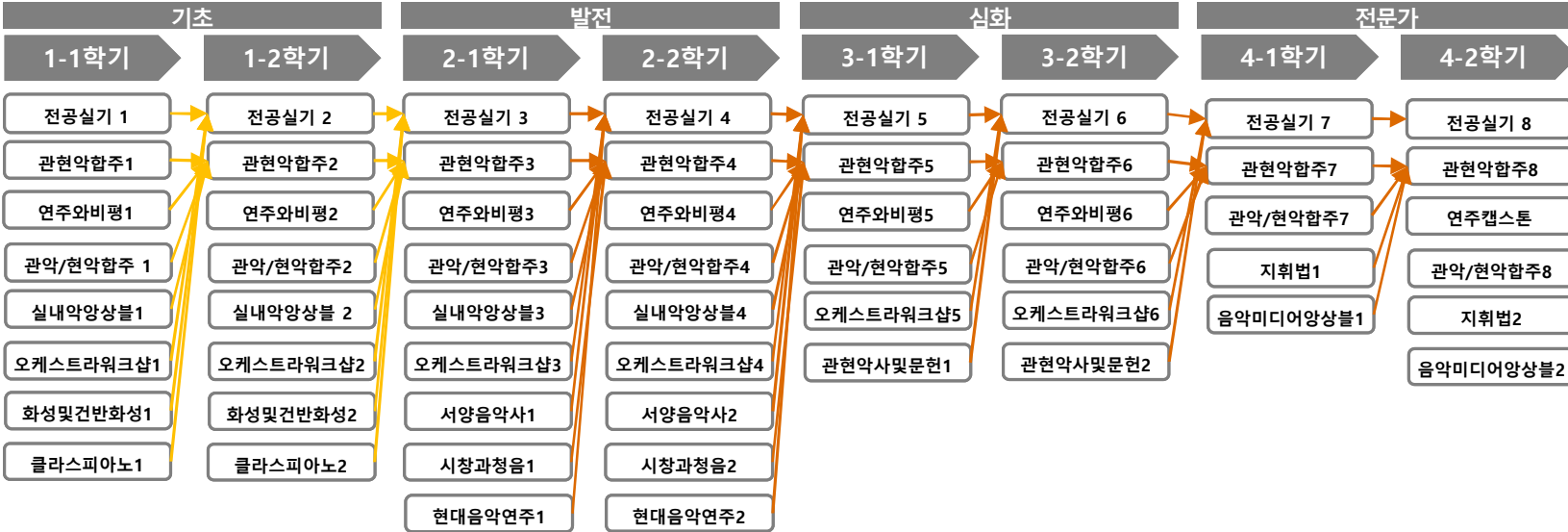
교육목표

진로 및 취업 분야

전문음악가, 연주자

음악교육자, 음악교사

예술경영인, 공연기획자

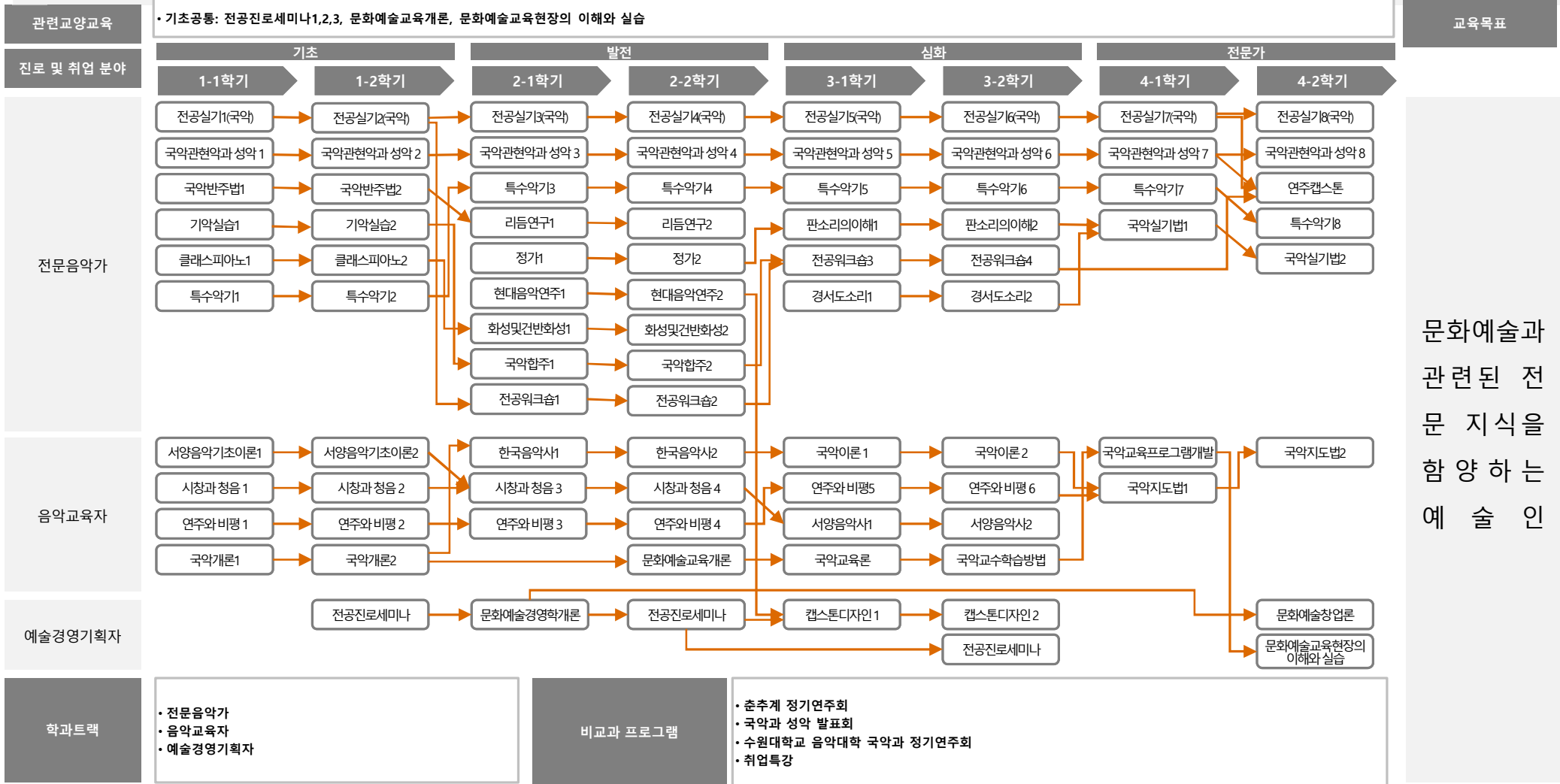


성실함과 책임감, 문화예술의 융합적 사고와 이론을 견비하고 지역문화 발전에 공헌하는 관현악 예술인

비교과 프로그램

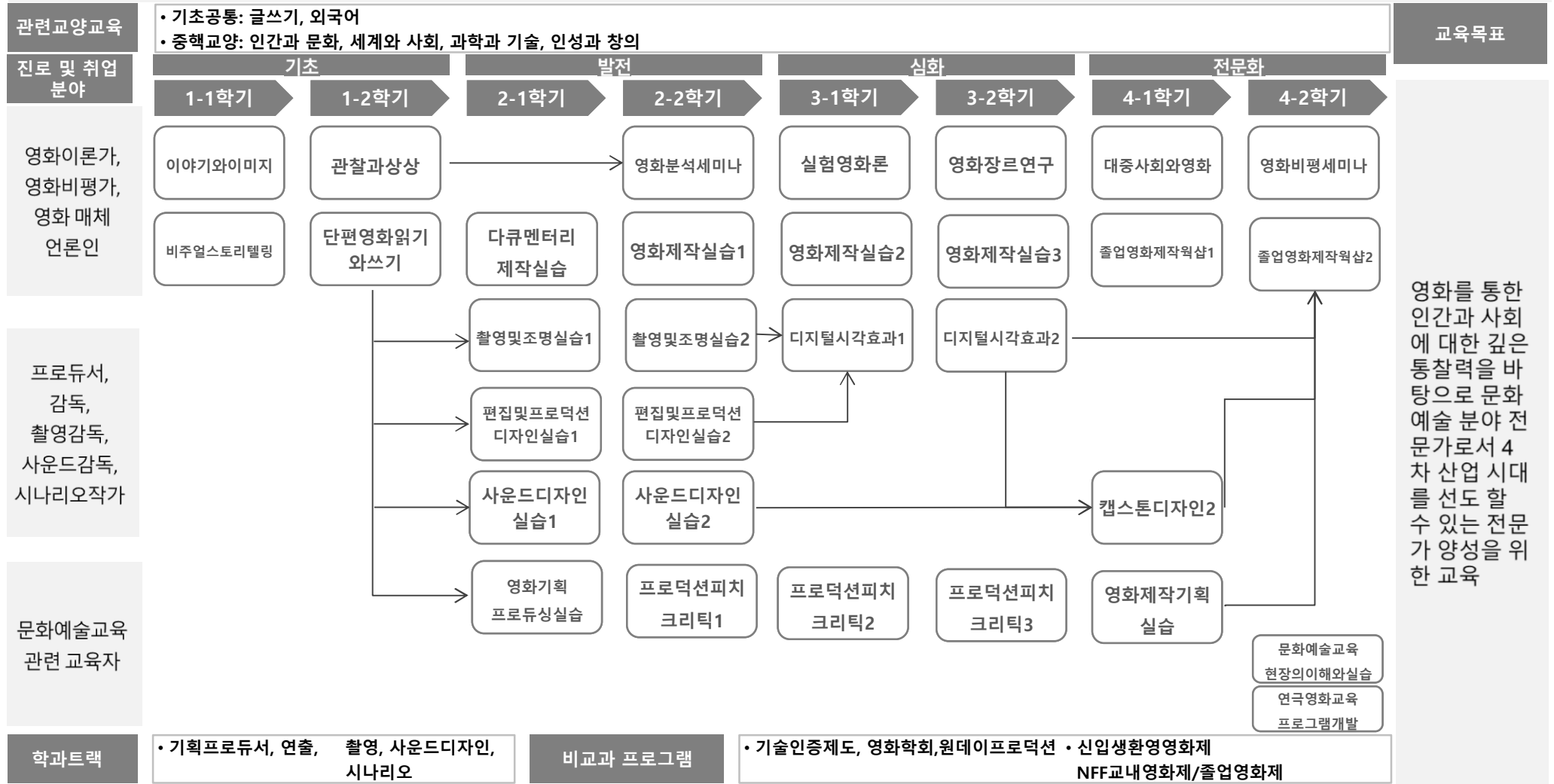
• 연주(오케스트라정기연주회, 관악/현악합주, 타악정기연주회, 기타정기연주회, 실내악앙상블, 협주곡의 밤) • 앙상블 콘서트(학기별), 음악캠프, 음악콩쿠르

# 음악테크놀로지대학 국악과 전공능력 배양 로드맵

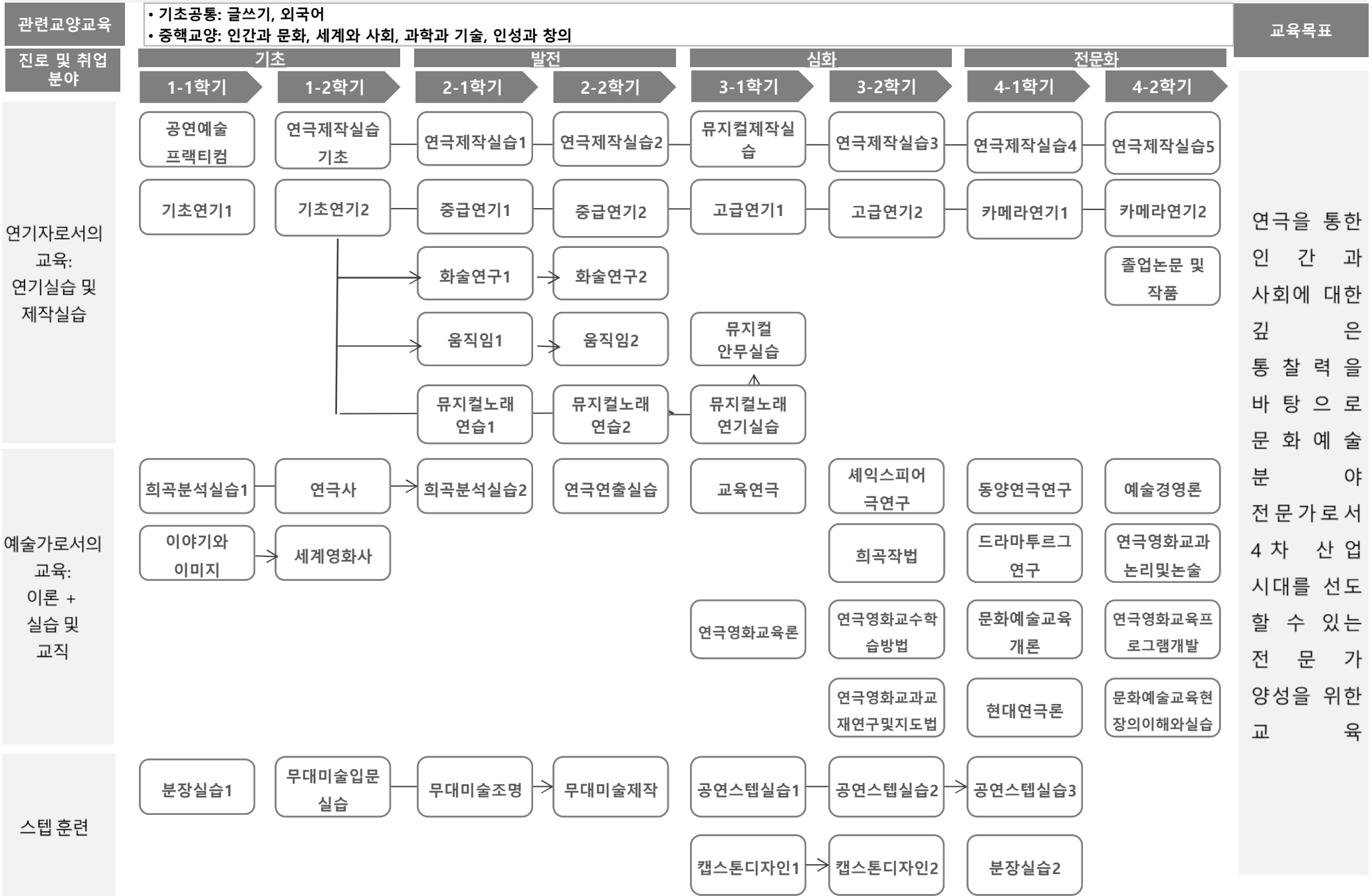


문화예술과 관련된 전문 지식을 함양하는 예술인

## 아트엔터테인먼트학부 영화예술 전공 이수 체계도



# 아트엔터테인먼트학부 연기예술 전공 이수 체계도



**학과트랙** • 다양한 전문·전공 트랙으로 구분되지 않지만, 연기자로서 모든 분야를 교육에 포함하고 있다.

**비교과 프로그램** • 연극학회, 가을정기공연, 신입생환영공연



## ■ 아트엔터테인먼트학부 디지털콘텐츠전공 전공능력 배양 로드맵

진로 및 취업 분야	기초		발전		심화		전문화		교육목표	
	1-1 학기	1-2 학기	2-1 학기	2-2 학기	3-1 학기	3-2 학기	4-1 학기	4-2 학기		
<b>콘텐츠비즈니스</b> 콘텐츠기획, 디지털 마케팅, 소셜 미디어 관리	문화콘텐츠의 이해	영상언어와서사	문화기술입문	예술사와 문화콘텐츠	콘텐츠산업과정책	문화유산과 글로벌콘텐츠	출업프로젝트1	출업프로젝트2	디지털 콘텐츠 분야의 전문 지식과 인문·예술적 소양을 습득한다.	
<b>영상미디어</b> 방송, OTT 분야 영상제작, 편집, 그래픽 디자인	드로잉과 디자인	2D그래픽스	한류와대중문화 디지털영상편집	신화와 서사 이머시브미디어 제작	광고와카피라이팅 년픽션스토리텔링 스튜디오	콘텐츠비즈니스와 마케팅 광고프로덕션	도시와 문화콘텐츠 글로벌콘텐츠포맷	현장인턴십1 현장인턴십2		창의적 주도역량으로 콘텐츠 비즈니스 분야의 가치를 창출할 수 있는 역량을 함양한다.
	멀티미디어와 프로그래밍	영상제작입문								
<b>융합콘텐츠</b> 인터랙티브 콘텐츠 개발, 전시기획 및 제작, 미디어아트		3D그래픽스1	3D그래픽스2	이머시브미디어 스튜디오	과학기술과 문화콘텐츠	콘텐츠스타트업		융합 콘텐츠를 구현할 수 있는 디지털기술역량을 확보한다.		
<b>마이크로전공</b>		웹콘텐츠개발	VR3D드로잉	게임과인터랙티브 콘텐츠	캡스톤디자인1	캡스톤디자인2				
<b>학과 트랙</b>	· 콘텐츠비즈니스 트랙, 영상미디어 트랙, 융합콘텐츠 트랙 · 로컬 메이커 마이크로 전공				<b>비교과 프로그램</b>	· 지도교수 멘토링, 학과 동아리 활동, 공모전 참여, 창업 경진 대회, · 지원사업 프로젝트 참여				

- 관련 교양 교육**  
 · 중핵교양: 도전과 창조-기업가정신, 학문과 사고, · 소양교육: 인성과 삶의 가치  
 · 선택교양: 글쓰기와 고전읽기 1,2, ESL 영어 1,2, CSL영어 1, 2, 소프트웨어의 문해  
 · 선택교양: 글쓰기와 의사소통, 문화현상과 현대문명, 역사와 사회적 현실, 인간과 지성, 자연 및 과학, 예술과 생활(4개 영역 이상 선택 이수)

디지털 콘텐츠 분야의 전문 지식과 인문·예술적 소양을 습득한다.

창의적 주도역량으로 콘텐츠 비즈니스 분야의 가치를 창출할 수 있는 역량을 함양한다.

융합 콘텐츠를 구현할 수 있는 디지털기술역량을 확보한다.